

IDW

60

SONIC

TM

THE HEDGEHOG



SONIC
SunSet

SONIC TEAM

ARGENTINA

STANLEY • ROTH LISBERGER • BOVE

SEGA®



SONIC™
THE HEDGEHOG

SONIC TEAM
ARGENTINA



HISTORIA
EVAN STANLEY

ARTE
ADAM BRYCE THOMAS

COLORES
JOHN-PAUL BOVE

AYUDA EN COLOREADO POR
ED PIRRIE

LETRAS
SHAWN LEE

EDITORES
RILEY FARMER
DAVID MARIOTTE

TRADUCCIÓN
ALEXIS CHAVEZ
EMILIO O. SEGADO
SILVER KOCH

EDICIÓN
ALEXIS CHAVEZ
CINTIATC

Special thanks to Mai Kiyotaki, Afia Khan, Michael Cisneros, Sandra Jo, Sonic Team, and everyone at Sega for their invaluable assistance.

IDW™

@IDWpublishing
IDWpublishing.com

For international rights, contact licensing@idwpublishing.com.
Ted Adams and Robbie Robbins, IDW Founders

SONIC THE HEDGEHOG #60. MAY 2023. © SEGA. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. SEGA and SONIC THE HEDGEHOG are either registered trademarks or trademarks of SEGA CORPORATION. IDW Publishing, a division of Idea and Design Works, LLC. Editorial offices: 2355 Northside Drive, Suite 140, San Diego, CA 92108. The IDW logo is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. Any similarities to persons living or dead are purely coincidental. With the exception of artwork used for review purposes, none of the contents of this publication may be reprinted without the permission of Idea and Design Works, LLC. IDW Publishing does not read or accept unsolicited submissions of ideas, stories, or artwork.

Nachie Marsham, Publisher
Blake Kobashigawa, SVP Sales, Marketing & Strategy
Mark Doyle, VP Editorial & Creative Strategy
Tara McCrillis, VP Publishing Operations
Anna Morrow, VP Marketing & Publicity
Alex Hargett, VP Sales
Jamie S. Rich, Executive Editorial Director
Scott Dunbier, Director, Special Projects
Greg Gustin, Sr. Director, Content Strategy
Kevin Schwoer, Sr. Director of Talent Relations

Lauren LePera, Sr. Managing Editor
Keith Davidson, Director, Marketing & PR
Tophier Alford, Sr. Digital Marketing Manager
Patrick O'Connell, Sr. Manager, Direct Market Sales
Shauna Monteforte, Sr. Director of Manufacturing Operations
Greg Foreman, Director DTC Sales & Operations
Nathan Widick, Director of Design
Neil Uyetake, Sr. Art Director, Design & Production
Shawn Lee, Art Director, Design & Production
Jack Levesque, Art Director, Marketing



LA HISTORIA HASTA EL MOMENTO





SONIC EL ERIZO

El destello azul.
El ser vivo más rápido.



TANGLE LA LEMUR

Heroína Ansiosa.
Diamond Cutter.



WHISPER LA LOBO

Francotiradora silenciosa.
Diamond Cutter.



LANOLIN LA OVEJA

Guerrera de Lana.
Diamond Cutter.



AMY ROSE

Heroína del martillo.
Aliada de la restauración.



MILES "TAILS" PROWER

Compañero experto en tecnología.
Genio de alto vuelo.



SILVER EL ERIZO

Joven héroe psíquico.
Amigo del futuro.



BLAZE LA GATA

Princesa con Poderes de Fuego.
Amiga de otra dimensión.



SHADOW EL ERIZO

La forma de vida definitiva.
Sombrio rival de Sonic.



ROUGE LA MURCIELAGO

Espía cazatesoros.
Aliada de la restauración.



E-123 OMEGA

Súper Badnik renegado.
Cazador de robots.



DR. EGGMAN

Genio Malvado.
Entusiasta de los Huevos.



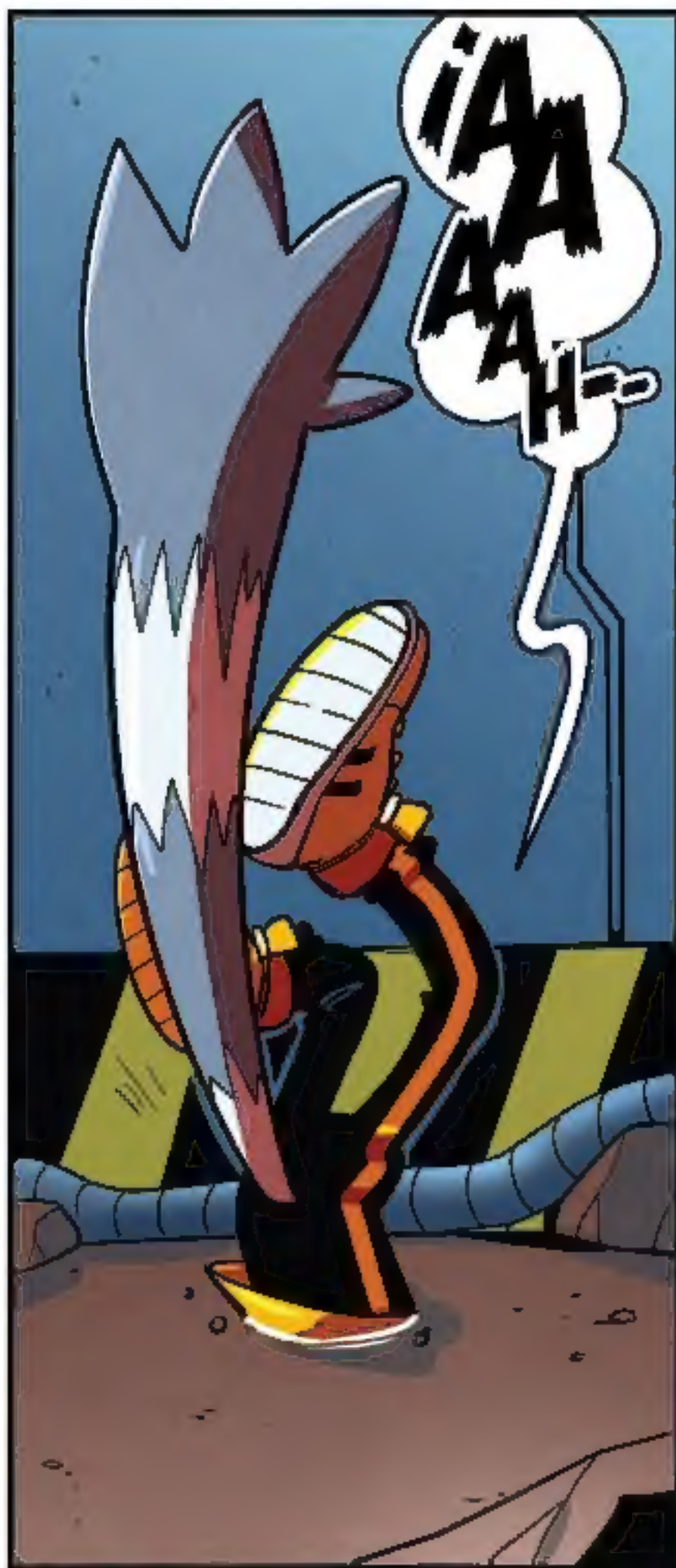
¡RAYOS
RAYOS
RAYOS!

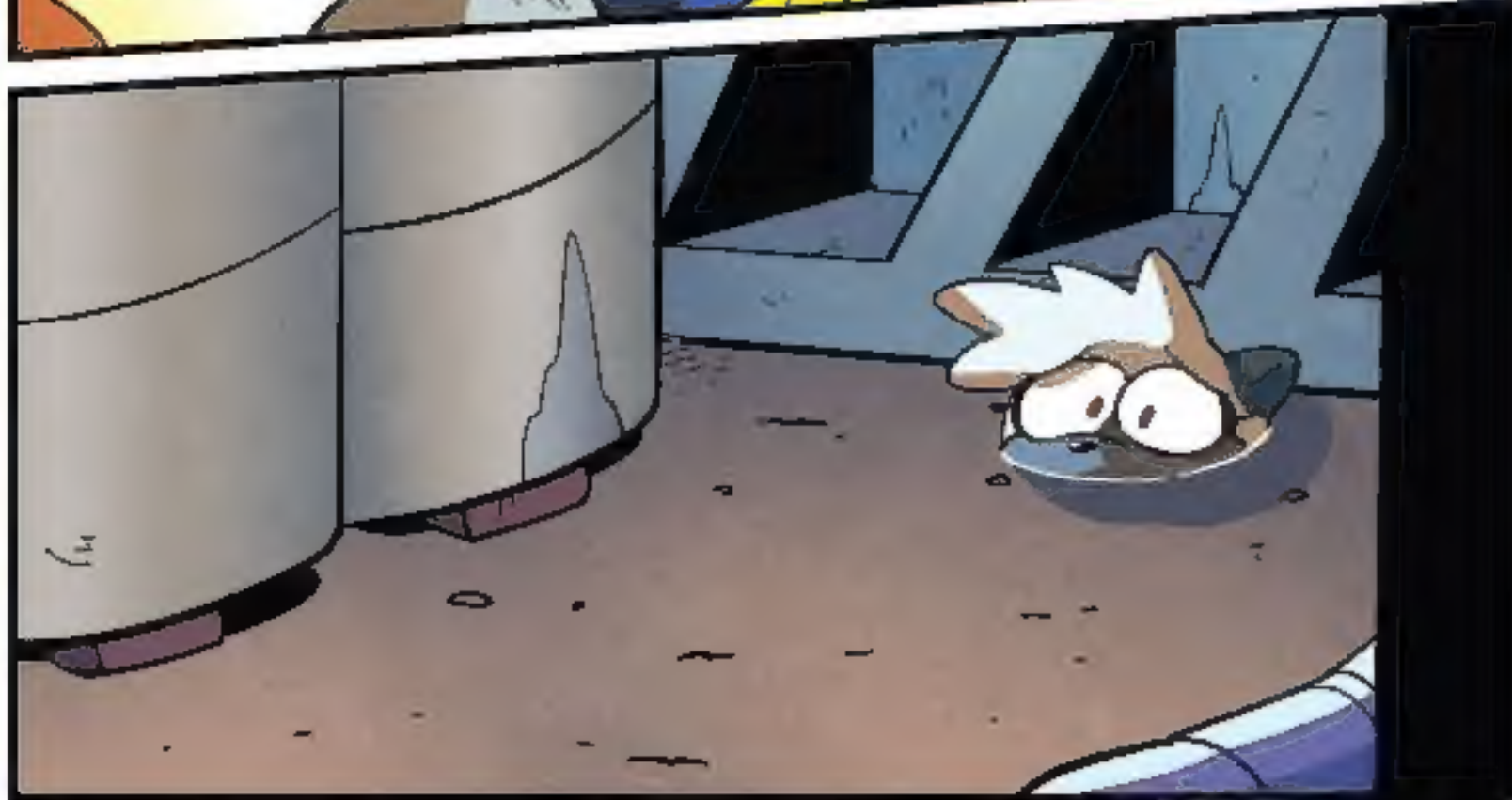
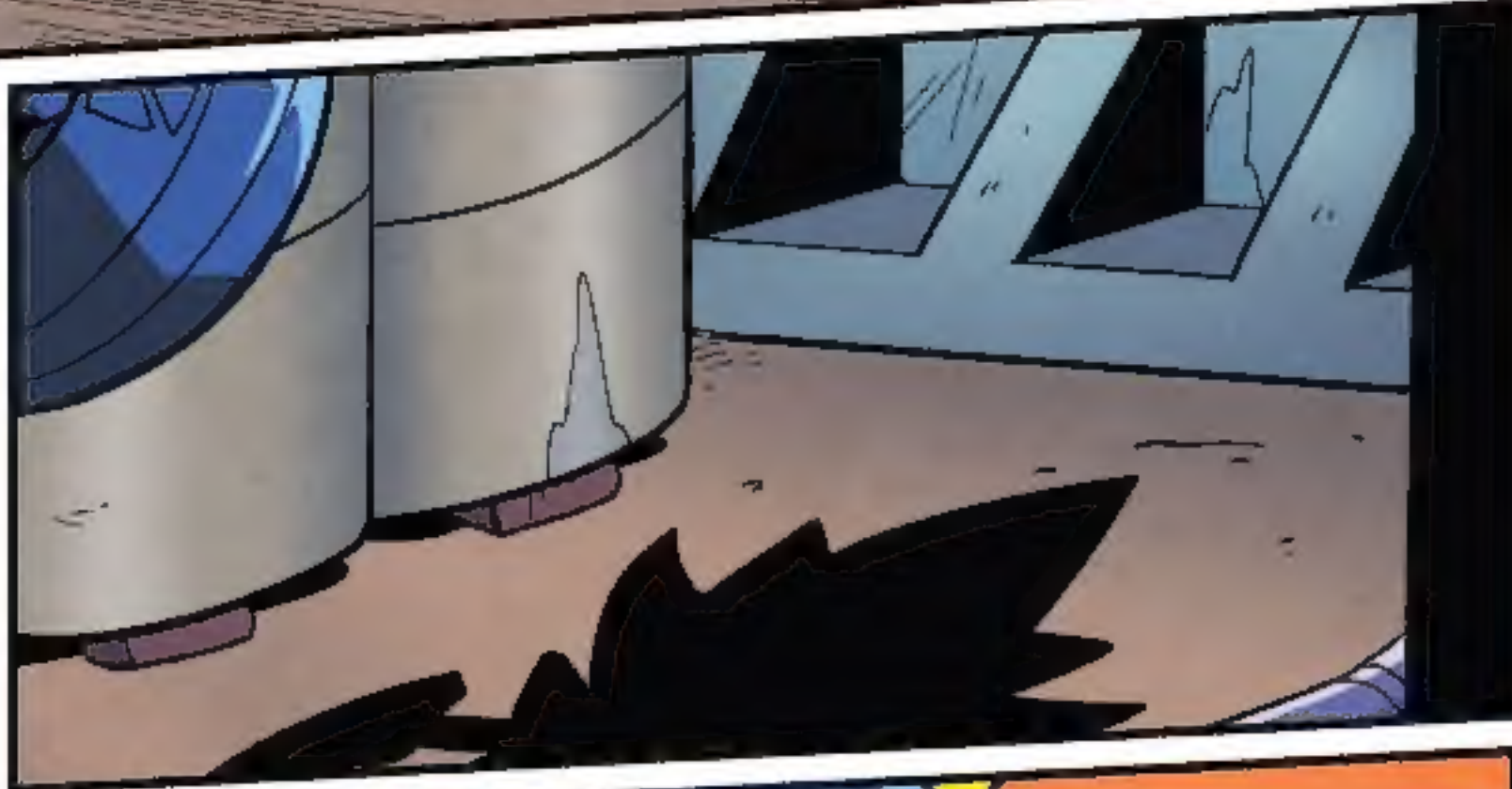
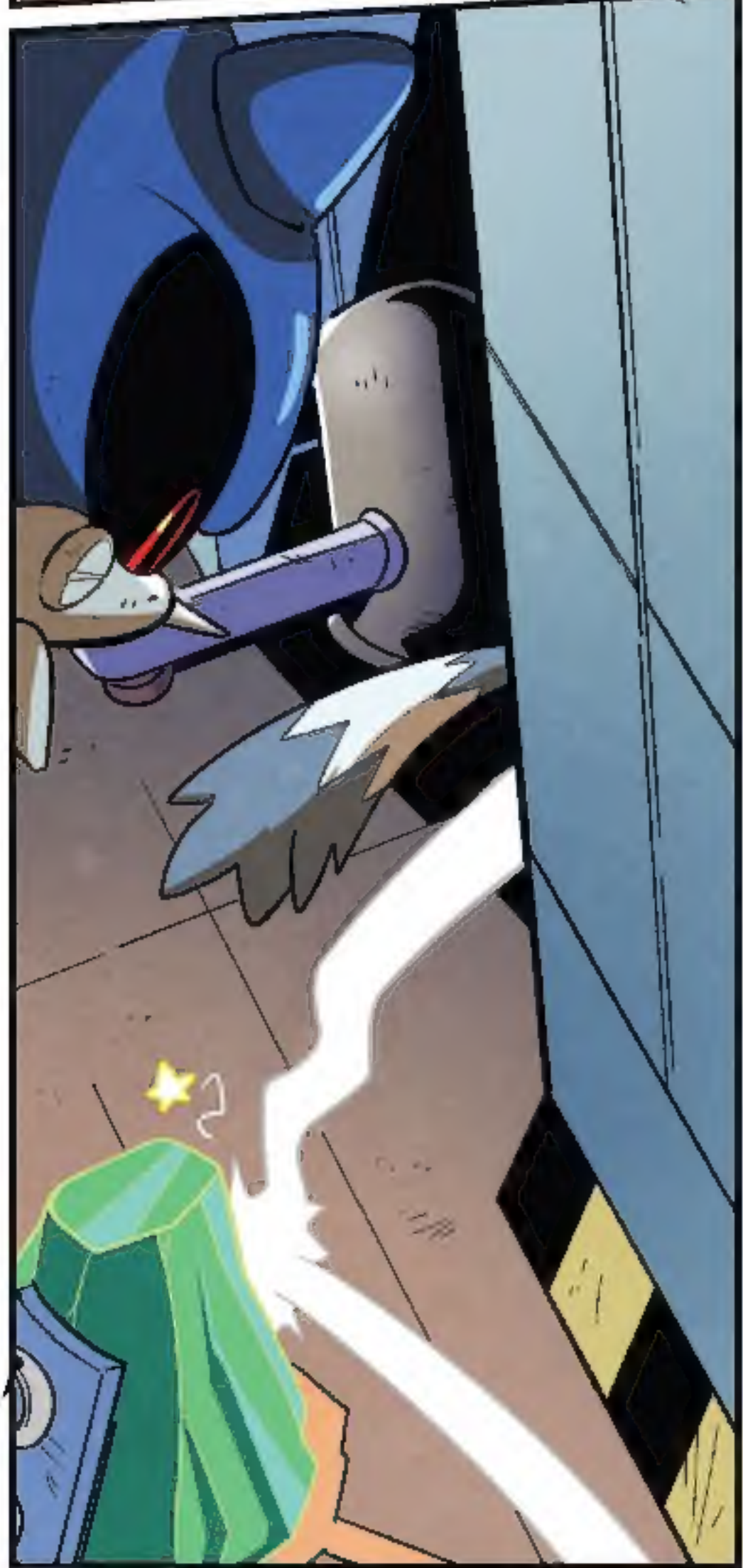
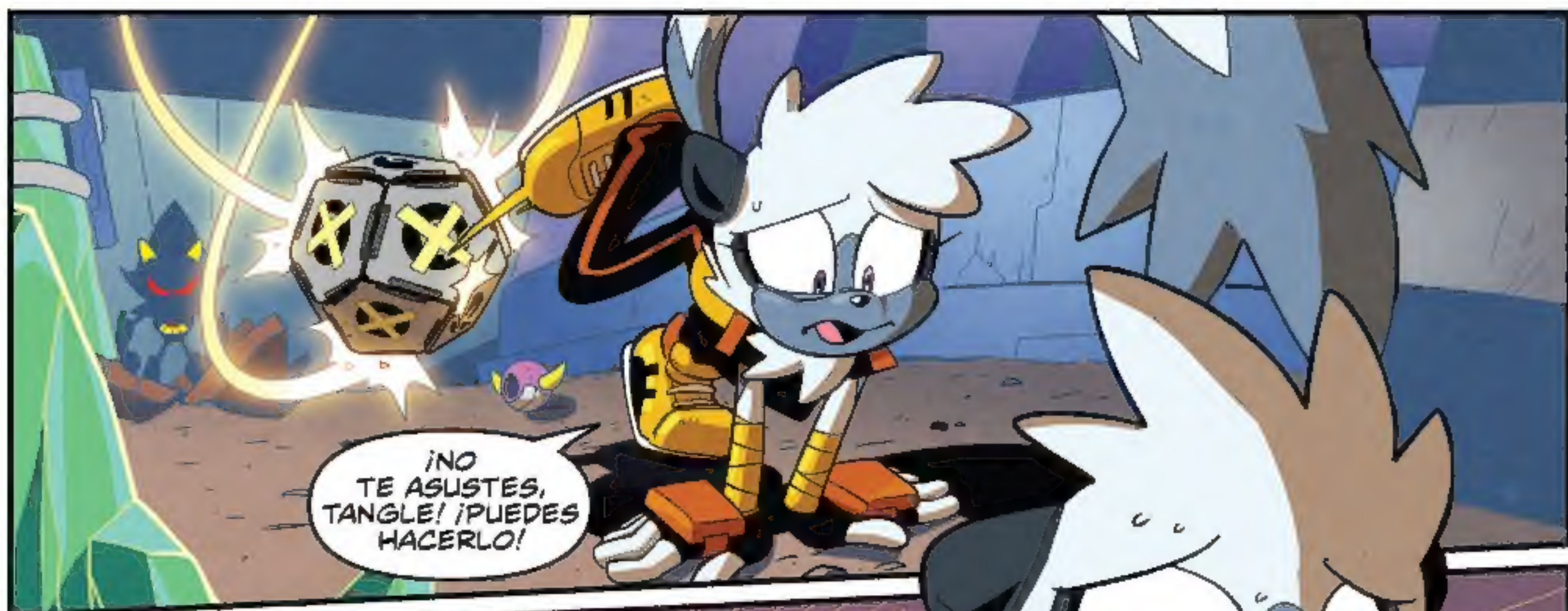


NADA PARA
AGARRAR...



WHISPER,
LO SIENTO...







FILU...

...SE
FUE...

...¿QUÉ
ME HIZO ESA
TRAMPA?
OH, BUENO...
NO ES BUENO,
PERO AL MENOS
ES ÚTIL.



TENGO QUE
DECIRLE A SONIC
Y LOS DEMÁS LO QUE
PASA. *¿SUSPIRO?*
LANOLIN SABRÍA
DÓNDE ENCONTRARLOS,
Y WHISPER PODRÍA
LLEARNOS
ALLÍ.

WHISPER...
LO PROMETÍ,
PERO, ¿QUÉ
TAL SI...?



¡NO,
NO! NO PIENSES
EN ESO. SIGUE
ADELANTE.



ESE
HUMO ES LA
MEJOR PISTA QUE
TENGO... LO LOGRARÁS,
TANGLE. TIENES
QUE.



COMO DIJE. ¡ES
SIMPLE! SABEMOS
DÓNDE ESTÁ EL
DR. EGGMAN. ¡ASÍ
QUE VAMOS
POR ÉL!

¿TIENES ALGUNA
IDEA DE QUÉ CLASE
DE SINSENTIDOS EN-
CONTRAMOS LA ÚLTIMA
VEZ QUE INTENTAMOS
ATACAR UNA TORRE
RARA DE EGGMAN?



¡NO LE TENGO MIEDO A EGGMAN!
SI TRABAJAMOS JUNTOS, SEGU-
RAMENTE GANAREMOS.



NO NOS PRECIPITE-
MOS. SERÍA INGENUO
ASUMIR NUESTRA
VICTORIA ANTES
DE EMPEZAR.

CUALQUIER
COSA QUE PODAMOS
HACER PARA INCRE-
MENTAR NUESTRAS
OPORTUNIDADES
DE ÉXITO ES
ESENCIAL...



Y
NUESTRA
MEJOR OPCIÓN
CON ESO ES
RESCATAR A
SHADOW Y
OMEGA.



TIENE
SENTIDO...

SIEMPRE ES
MEJOR CUANDO
MANTIENES LA
CABEZA FRÍA...

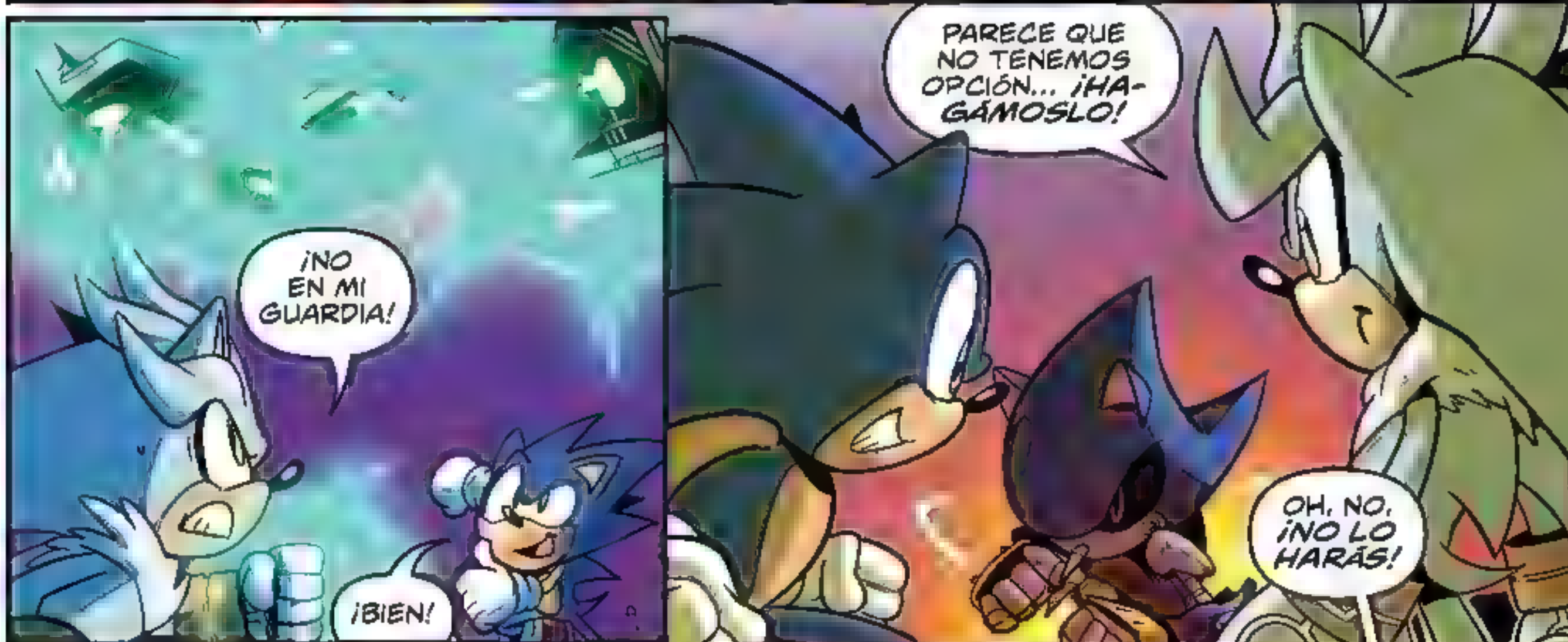
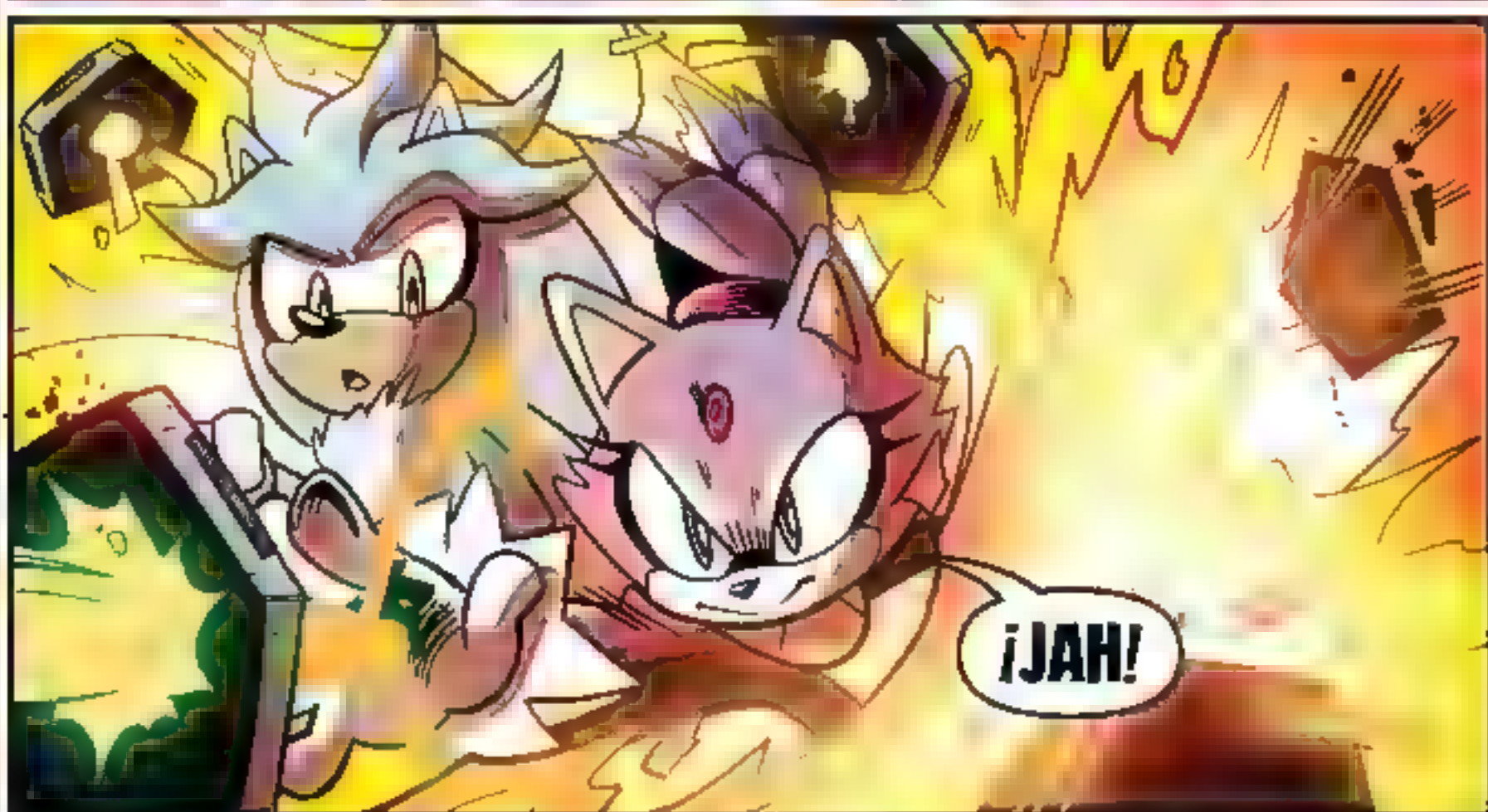


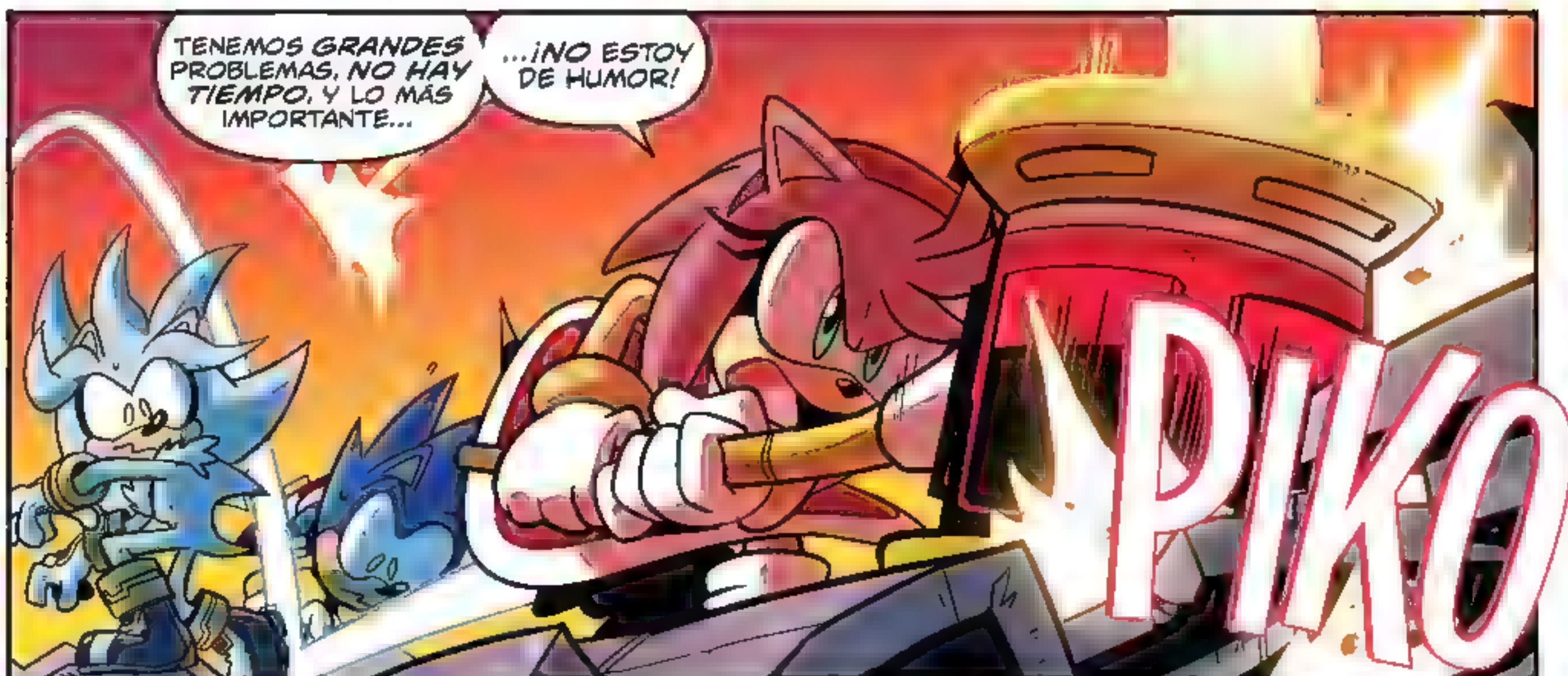
¡AL FIN, LOS
ENCUENTRÉ,
CHICOS!

¡IIIIAH!





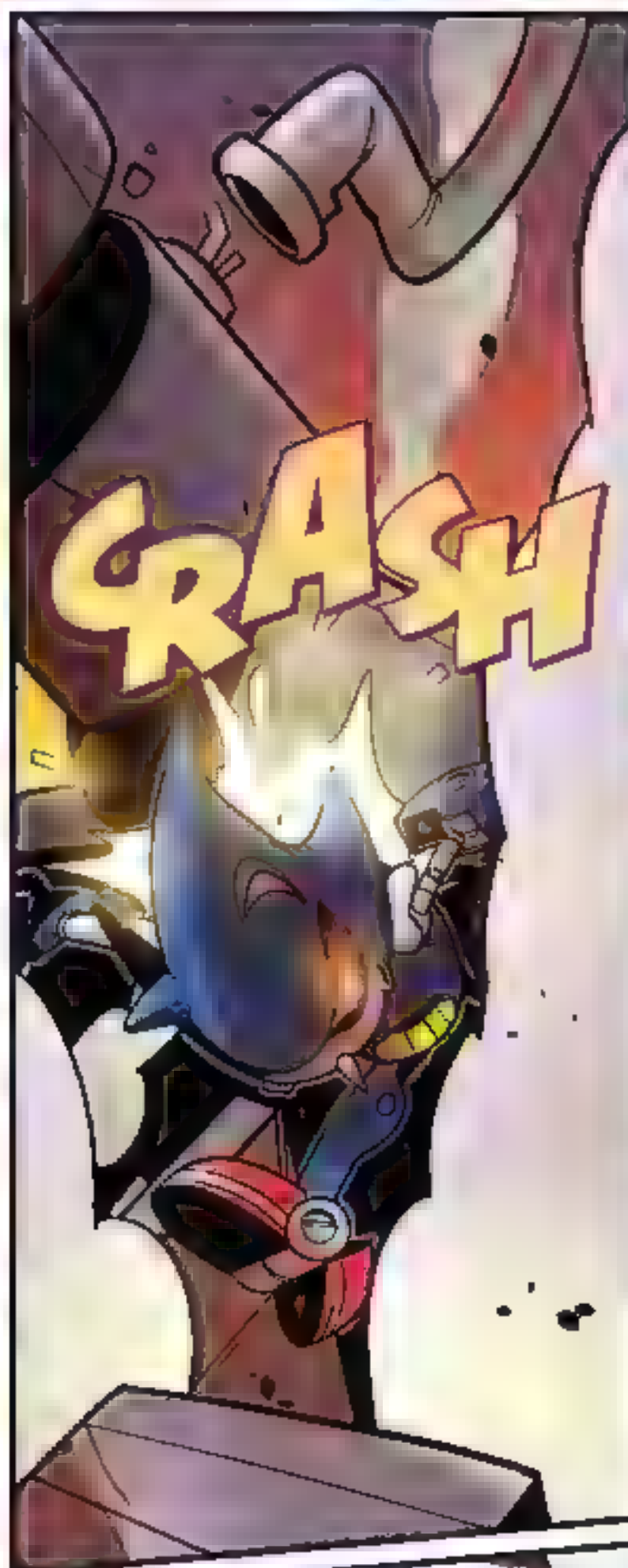
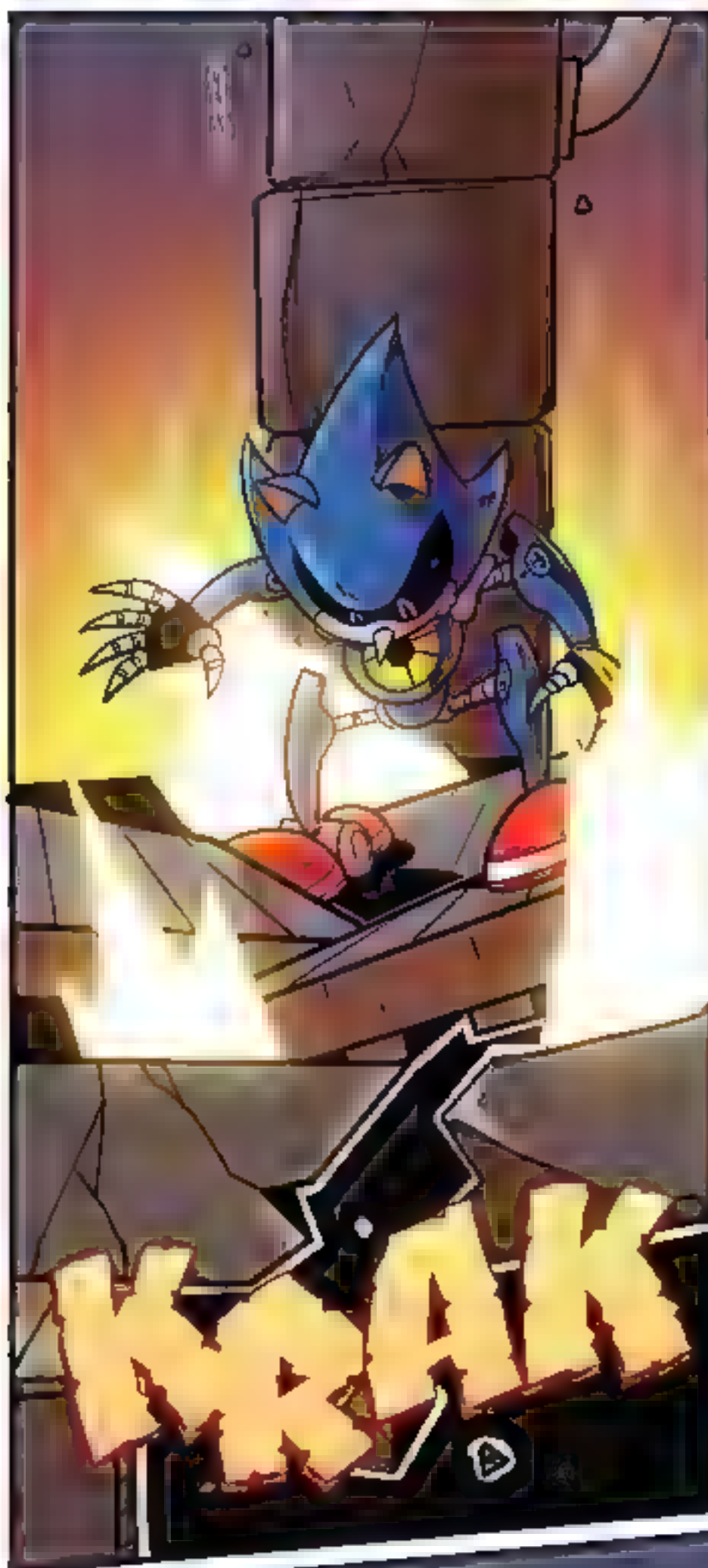




TENEMOS GRANDES PROBLEMAS, NO HAY TIEMPO, Y LO MÁS IMPORTANTE...

...¡NO ESTOY DE HUMOR!

PIKO



JUSTO LA CLASE DE DIPLOMACIA DIRECTA QUE NECESITAMOS.



DEBERÍAMOS COMENZAR A MOVERNOS ANTES DE QUE REGRESE. ¿QUÉ NECESITABAS DECIR-NOS, TANGLE?

¡OH, CIERTO! ¡DESCUBRIMOS CÓMO DESTRUIR LA CIUDAD! PERO ANTES...

«...¿DÓNDE ESTÁ SHADOW?»

ES
DIFÍCIL CREER QUE
ESTA ES LA MISMA
CALLE DE ANTES...
¿CREEN QUE SIGA
AQUÍ?

SERÁ
MEJOR QUE SÍ,
POR NUESTRO
BIEN.

SILENCIO. NO SABEMOS QUÉ ENEMI-
GOS PLEDAN SEGUIR RONDANDO
POR AQUÍ.

SI QUEDARA
ALGUNO DE ESOS
ANDROIDES, YA LO
HABRÍAMOS
VISTO.

¡!

SWIPE

¡OMEGA!

¡AQUÍ ESTÁS!
¿SIGLES EN UNA
PIEZA, GRANDO-
TE?

AFIRMATIVO. TAN
PRONTO ESTÉ
EN LIBERTAD.
REALIZARÉ MI
VENGANZA EN
ESTE TERRENO
TRACIONERO.

WHUMMM

**SHA-
SHUNK**



¡LO
TENGO!

BIEN. PRIMERO,
ENTRAMOS A LA SALA
DE CONTROL. SEGUNDO,
TAILS DESHABILITA LAS
MEDIDAS DE SEGURIDAD DE
EGGMAN PARA LA RED
DE ENERGÍA DE LAS
EMERALD FALSAS.

DE ESA FORMA,
PODEMOS RESCATAR
A WHISPER Y LANOLIN.
Y TIRAR EL SISTEMA
DETENDRÁ EL CRECI-
MIENTO DE LA CIUDAD,
¿VERDAD?

SÍ, DE LO
CONTRARIO, ¡LA
CIUDAD SE SEGUIRÁ
EXPANDIENDO POR
SIEMPRE!

AL MENOS,
ESA ES MI HIPÓ-
TESIS. SI TAN SOLO
AÚN TUVIERA EL
MILES ELECTRIC,
ESTARÍA
SEGURO...



DIZE
QUE FUE
UN ACCI...
¡AP!

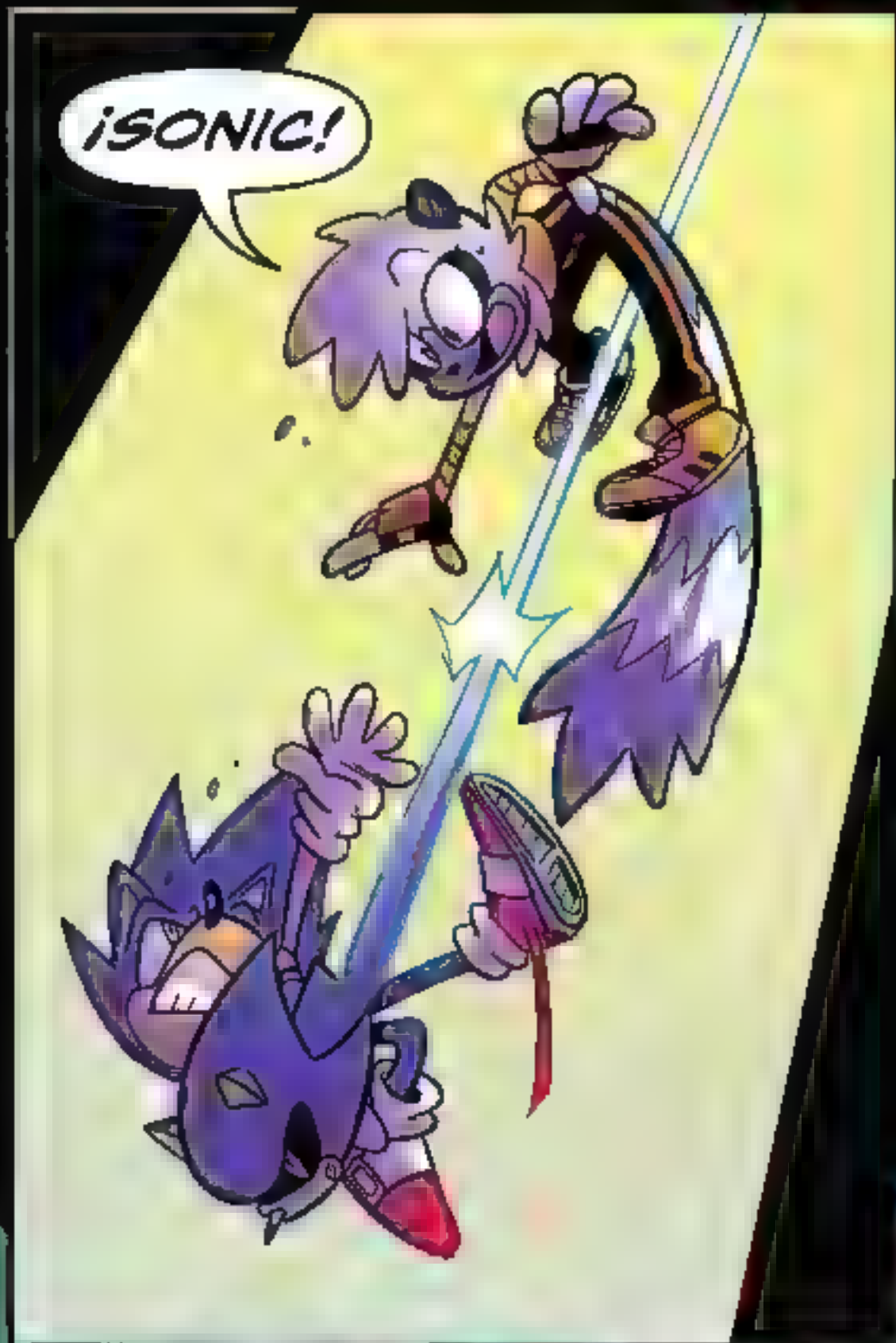
Twoong

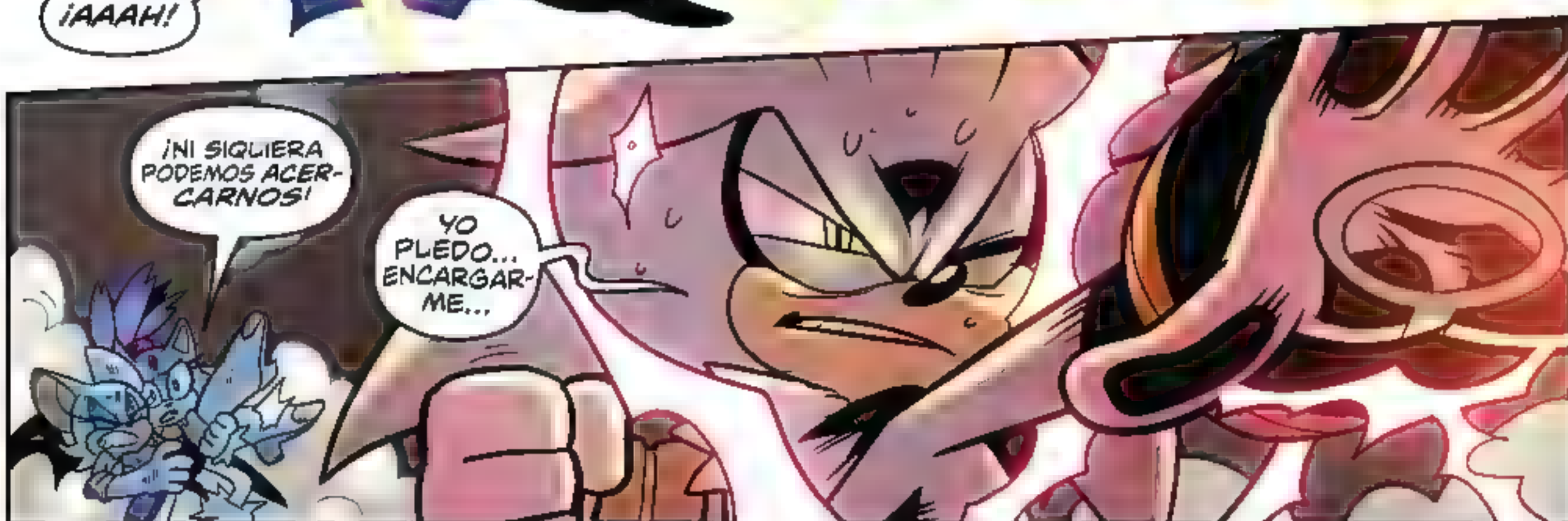
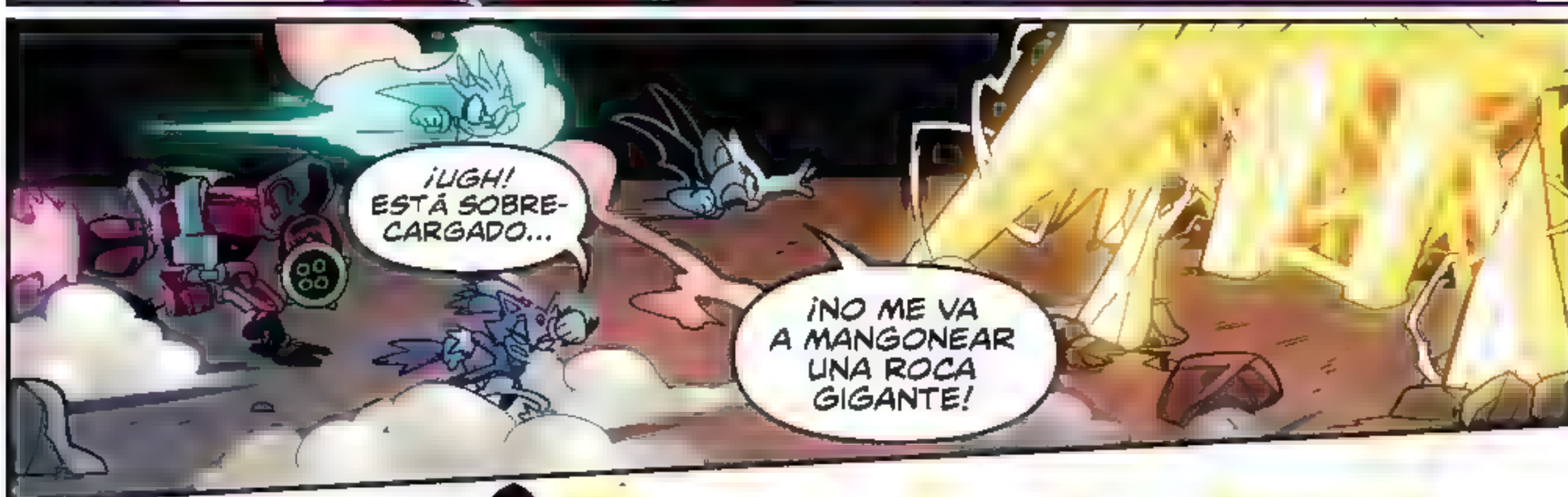
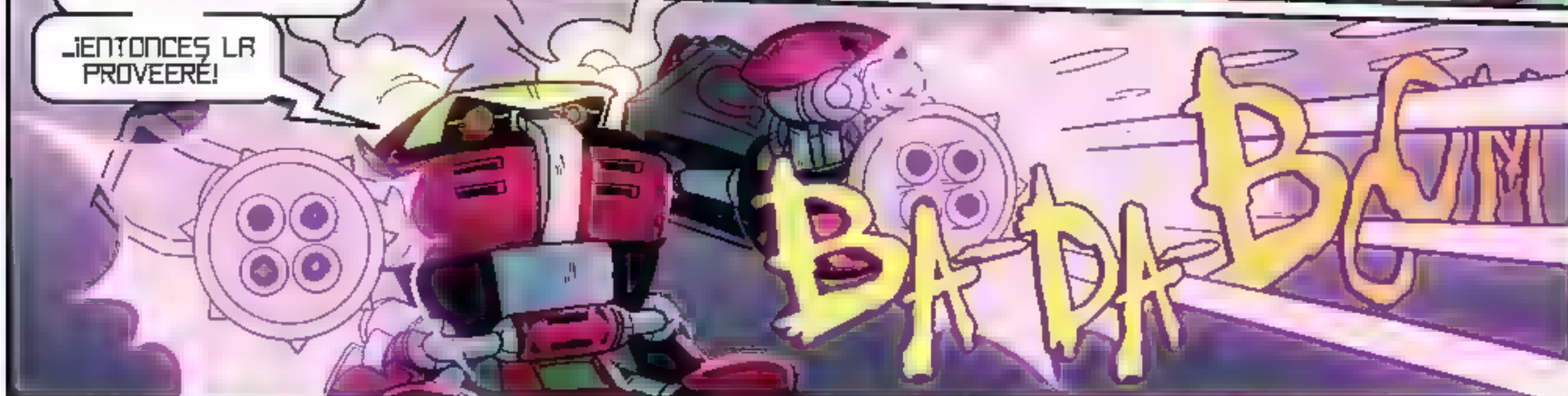
¿POR QUÉ
PARAMOS?

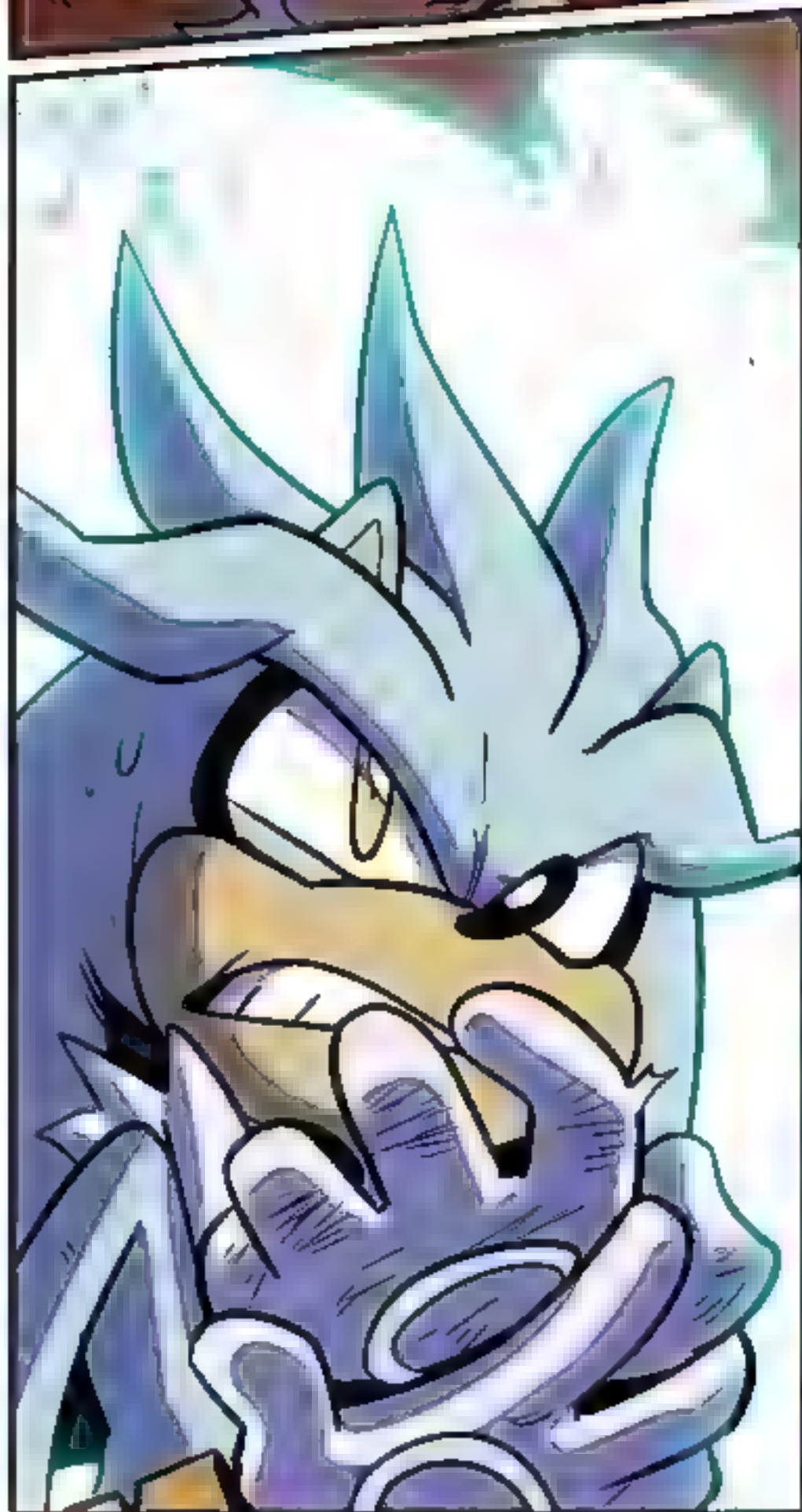
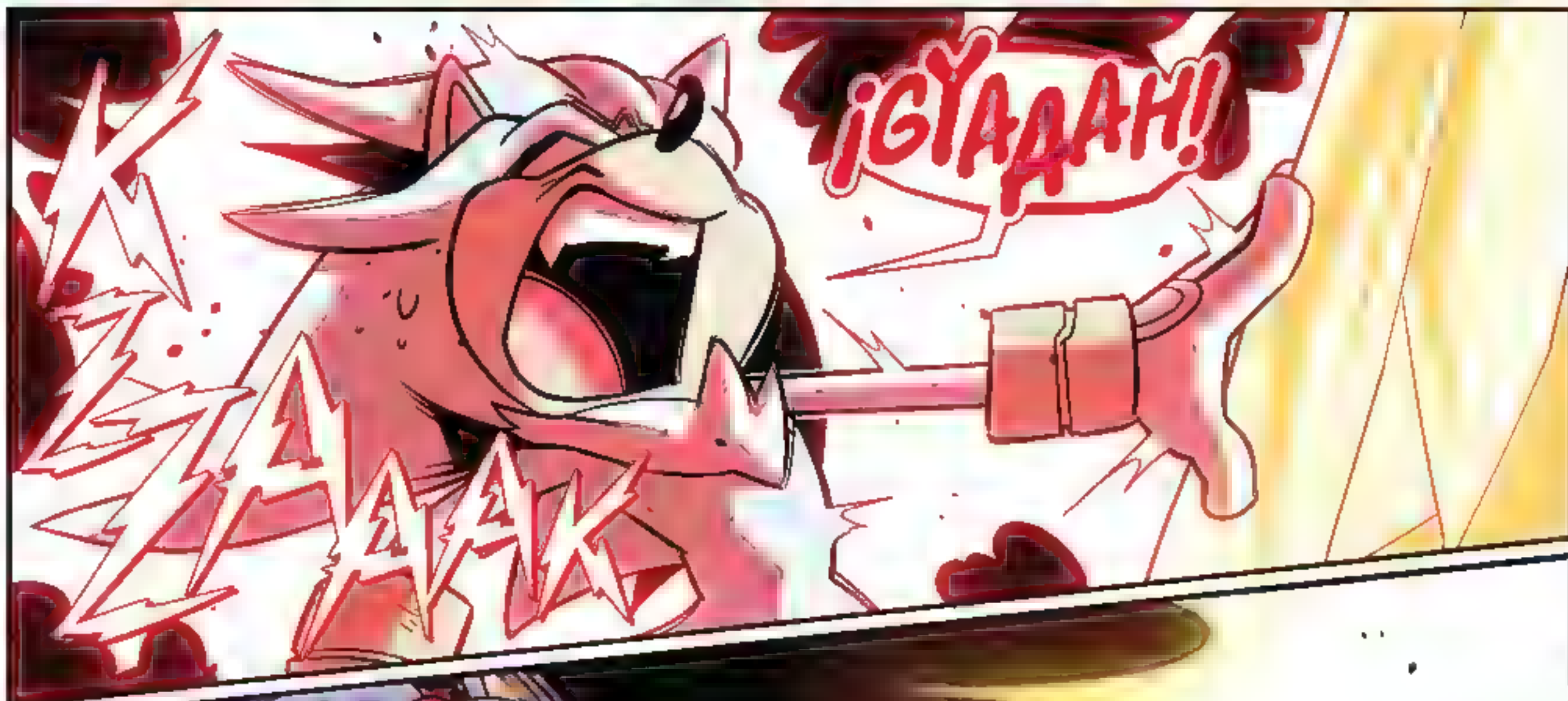
...CREO
QUE TENGO
UNA IDEA.

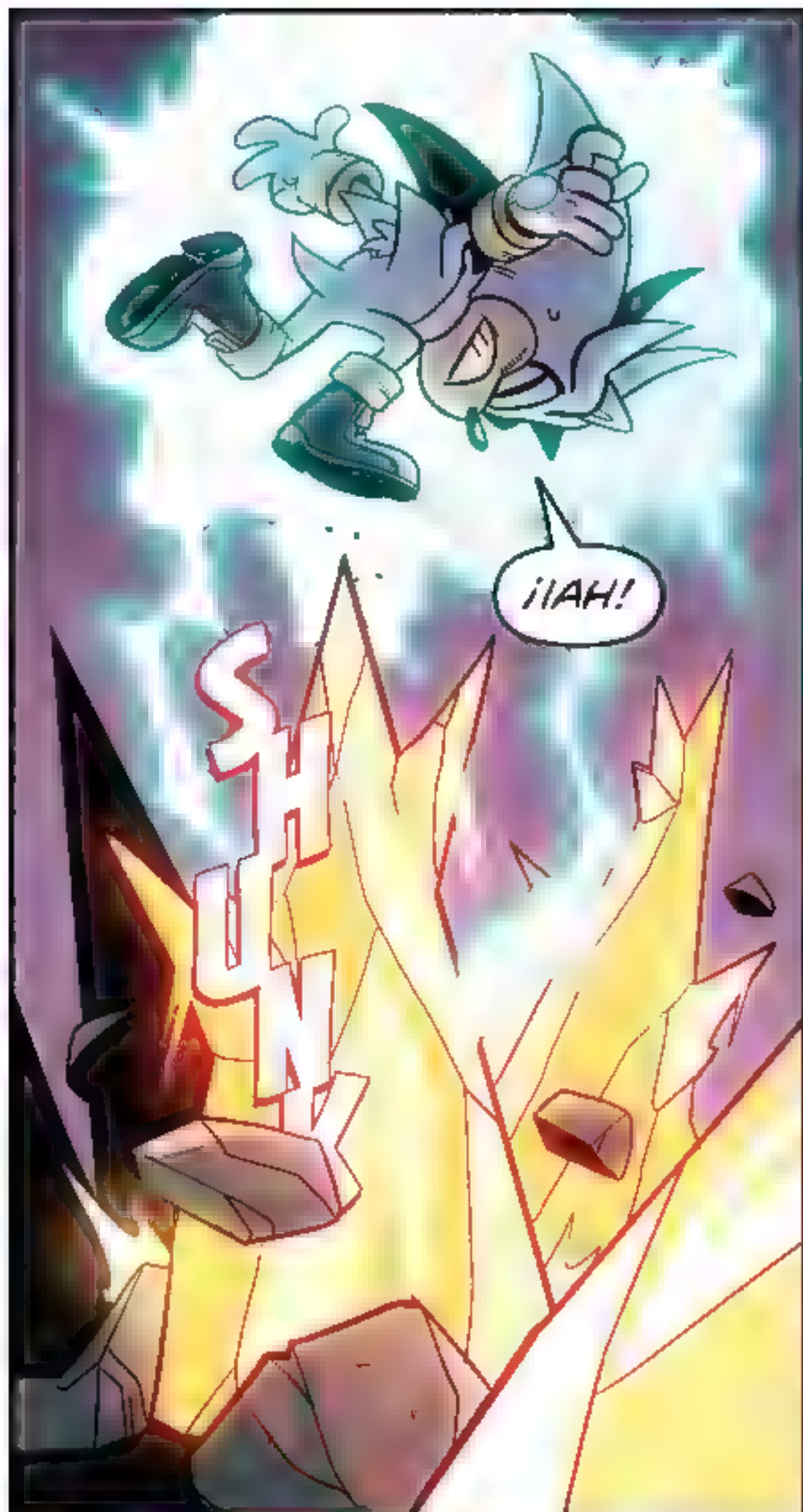
GUIANDOME
POR EL SONIDO,
DIRÍA QUE HAY ALGO
MAL CON EL SISTEMA
DE CABLES, PERO,
¿QUÉ?

SNAP

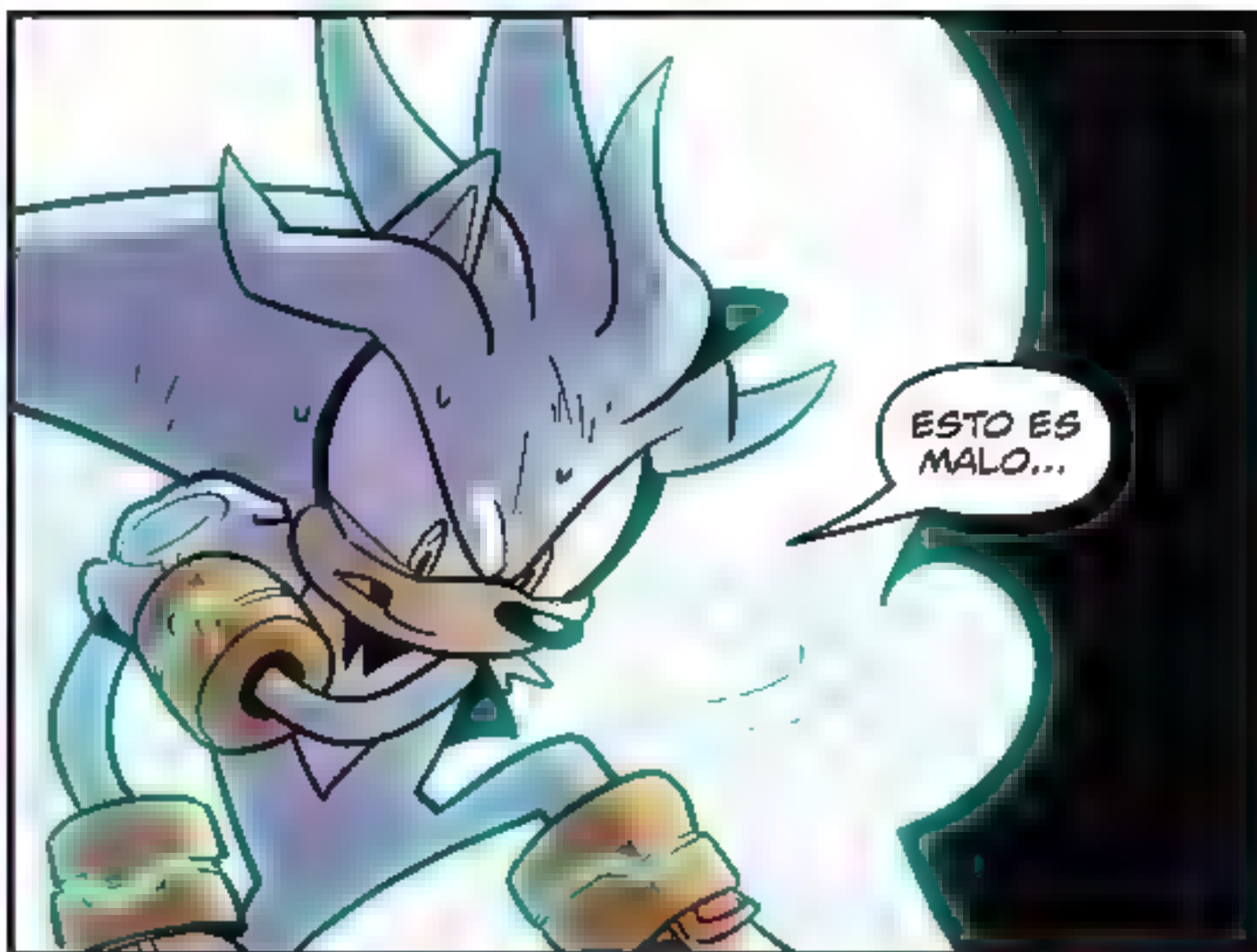








¡IAH!



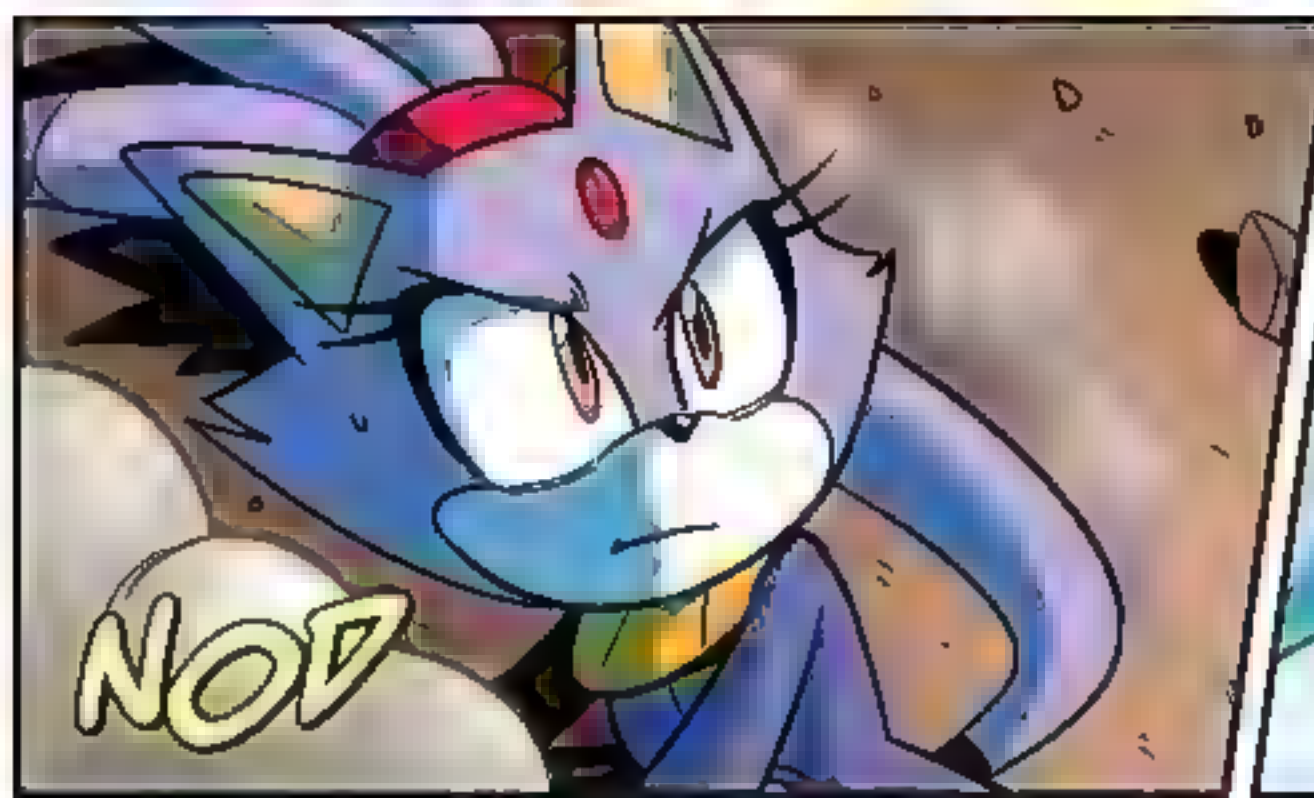
ESTO ES MALO...



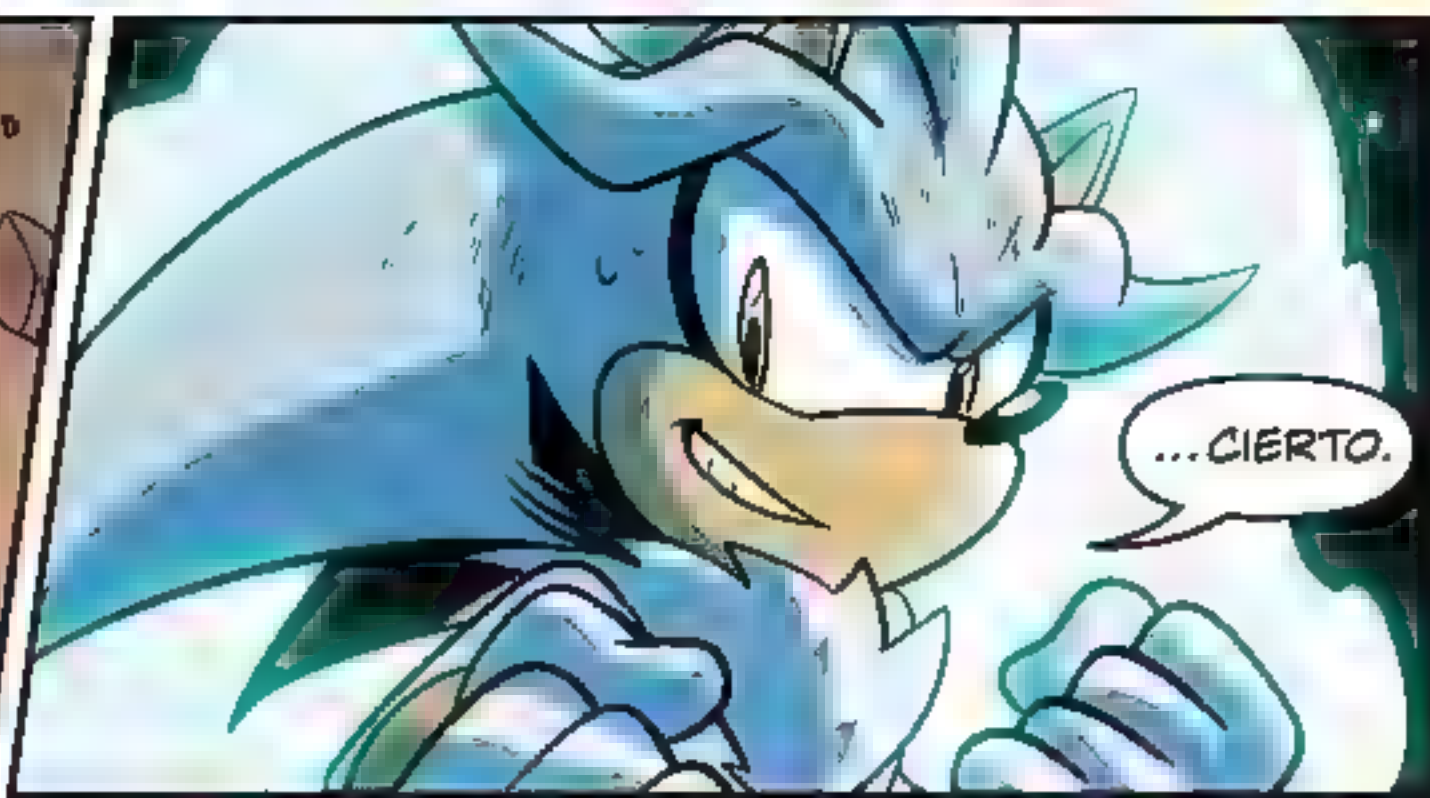
¡ESTÁ CRECIENDO MÁS RÁPIDO DE LO QUE PUEDO ARRANCARLO!

TAL VEZ SEA MÁS DE LO QUE PUEDO...

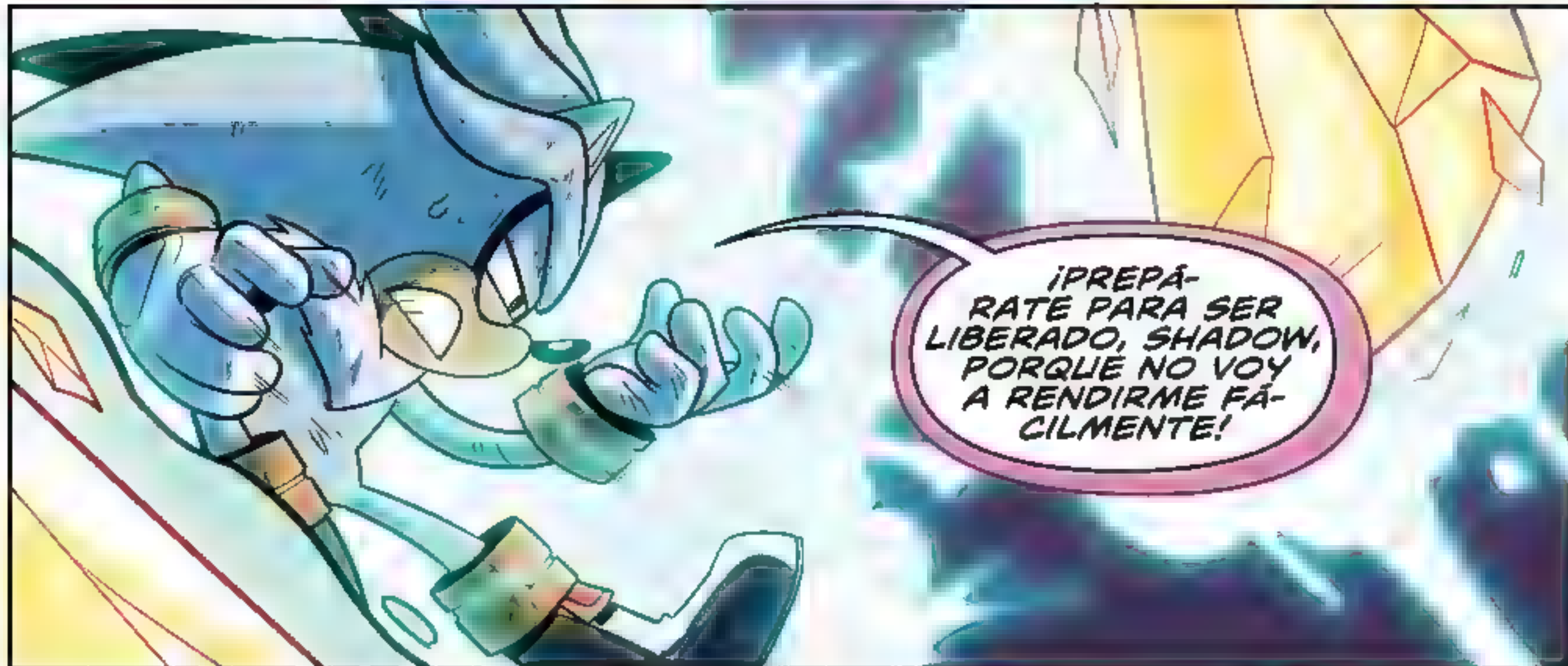
¡SILVER!



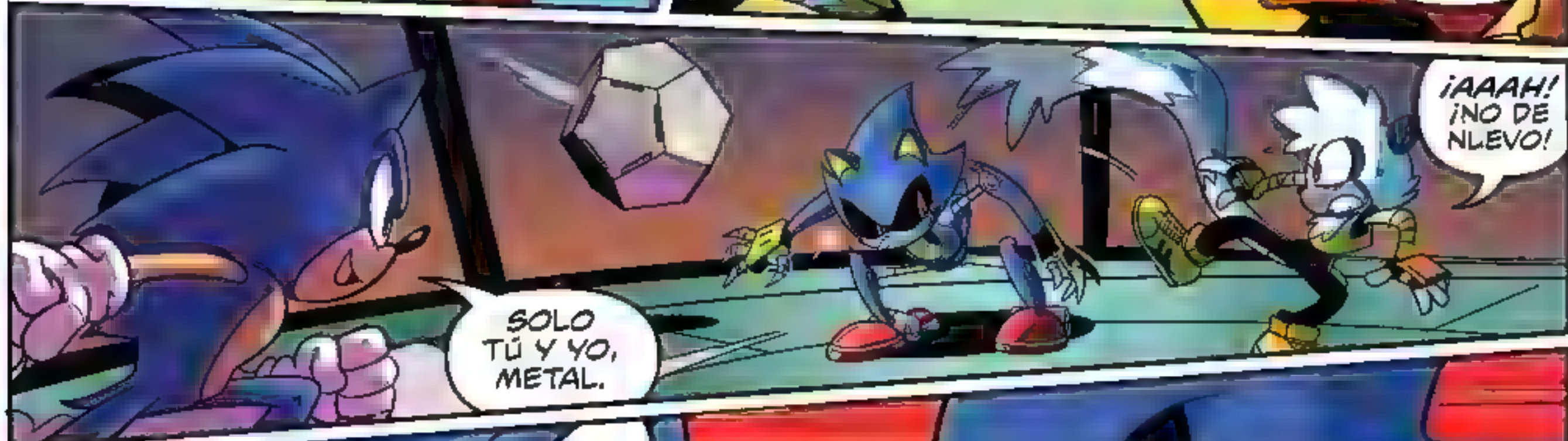
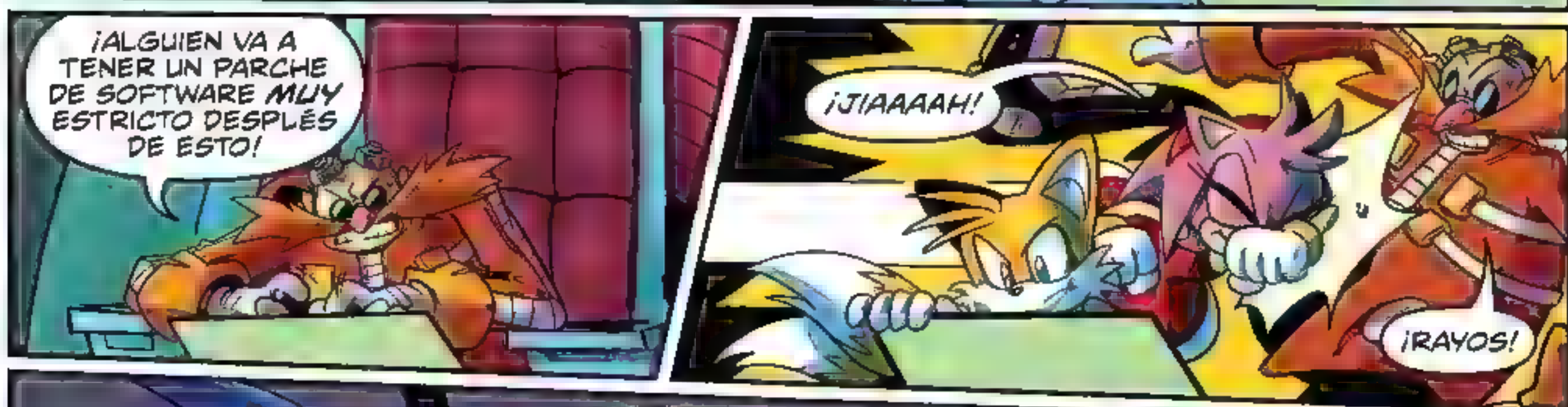
NO

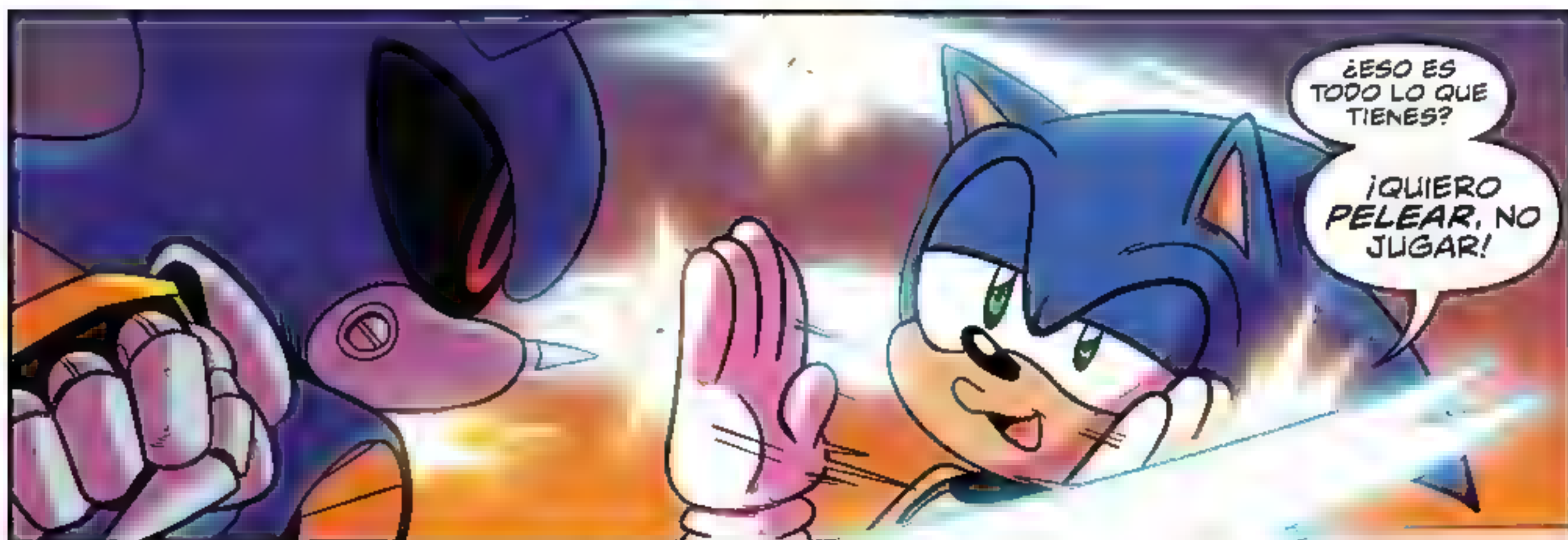


...CIERTO.



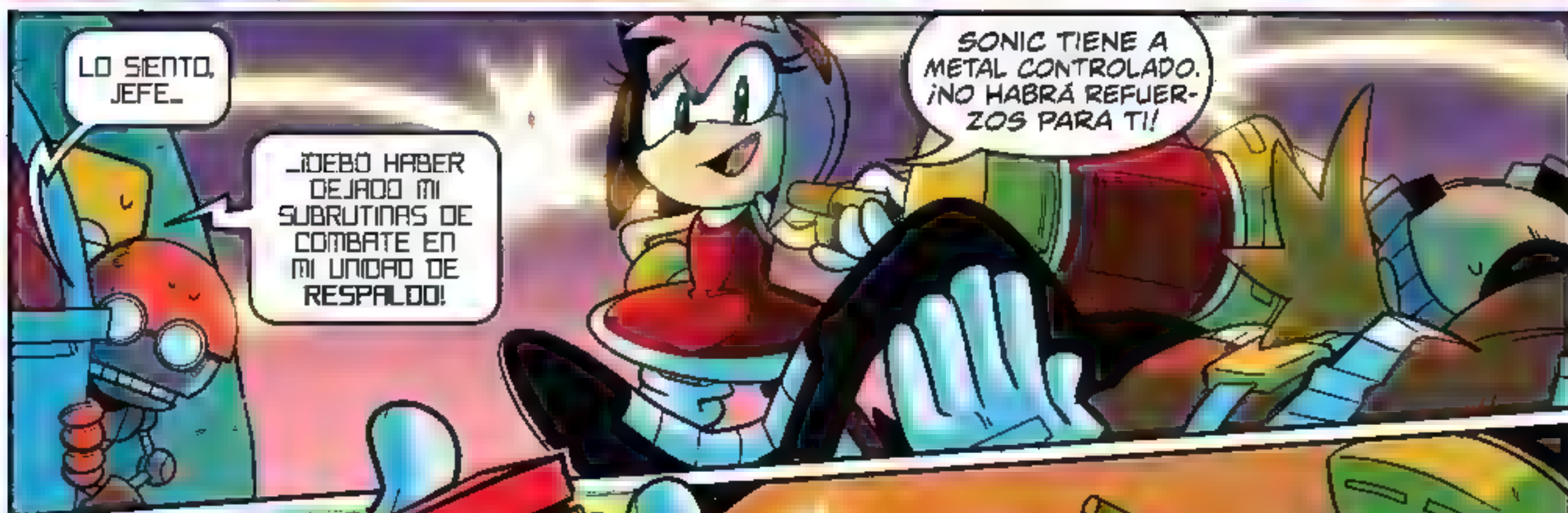
¡PREPÁRATE PARA SER LIBERADO, SHADOW, PORQUE NO VOY A RENDIRME FÁCILMENTE!





¿ESO ES
TODO LO QUE
TIENES?

¡QUIERO
PELEAR, NO
JUGAR!



LO SIENTO,
JEFE...

¡DEBO HABER
DEJADO MI
SUBROUTINAS DE
COMBATE EN
MI UNIDAD DE
RESPALDO!

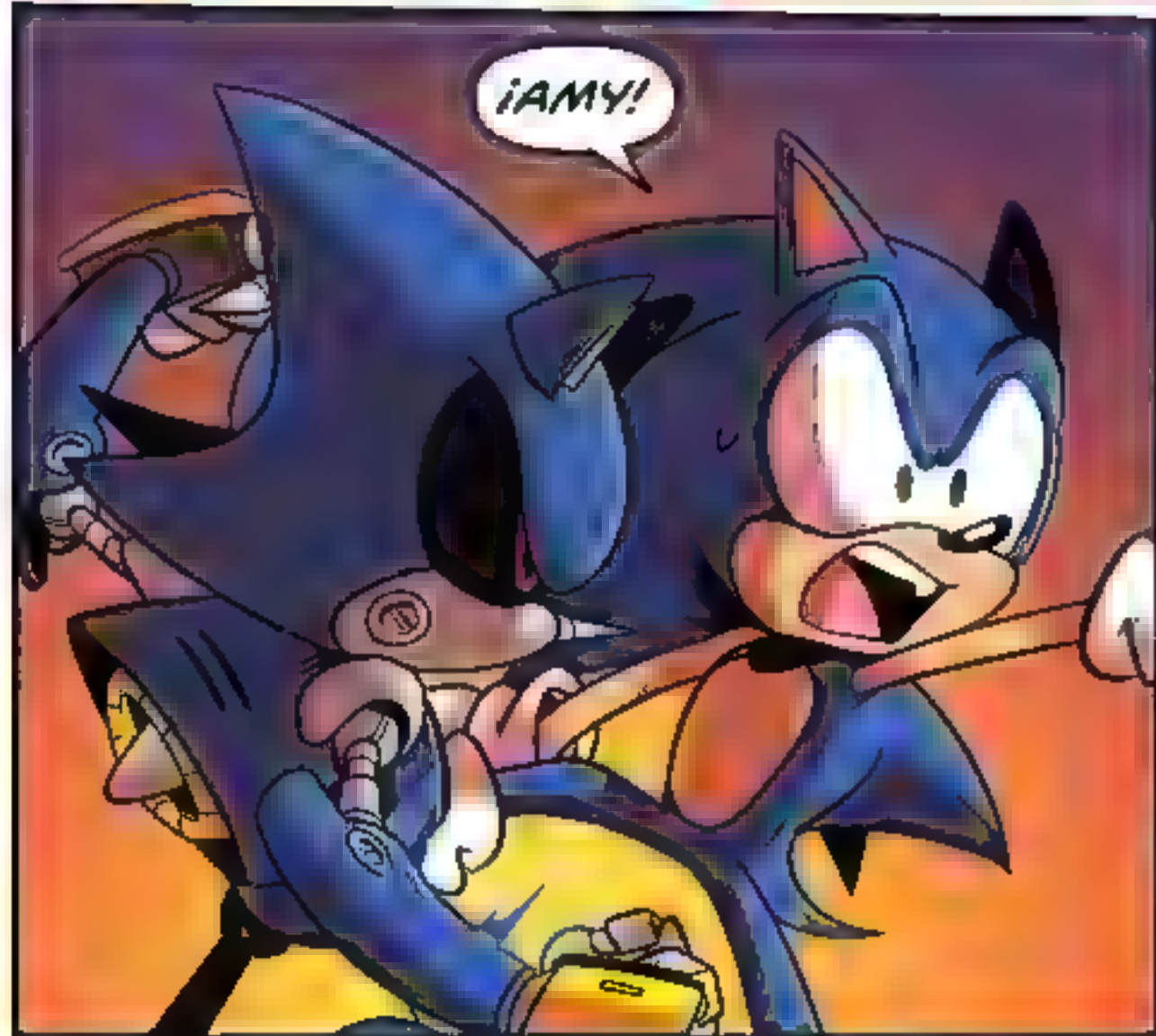
SONIC TIENE A
METAL CONTROLADO.
¡NO HABRÁ REFUER-
ZOS PARA TI!



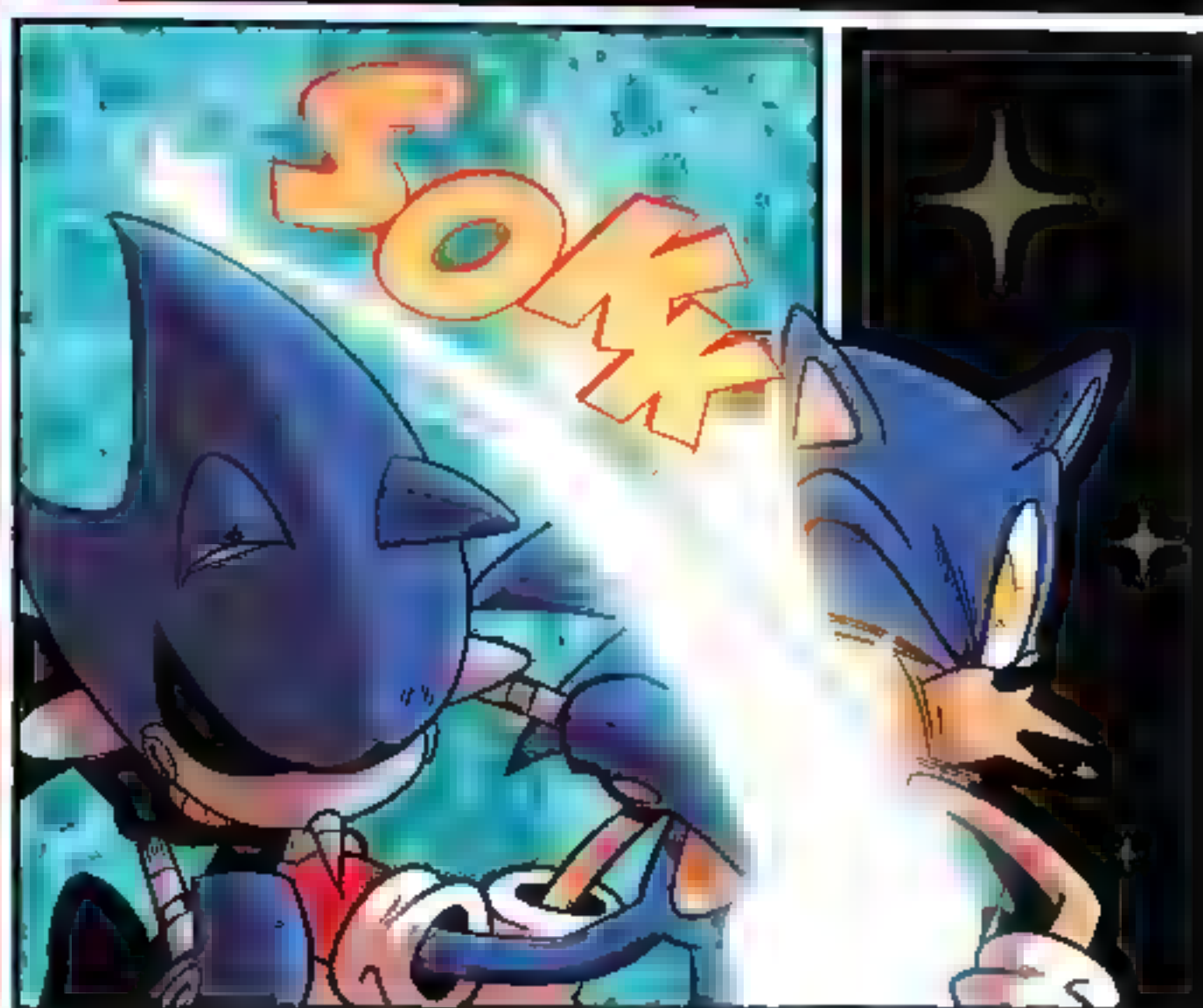
ARGH,
INÚTILES...

SKYOW

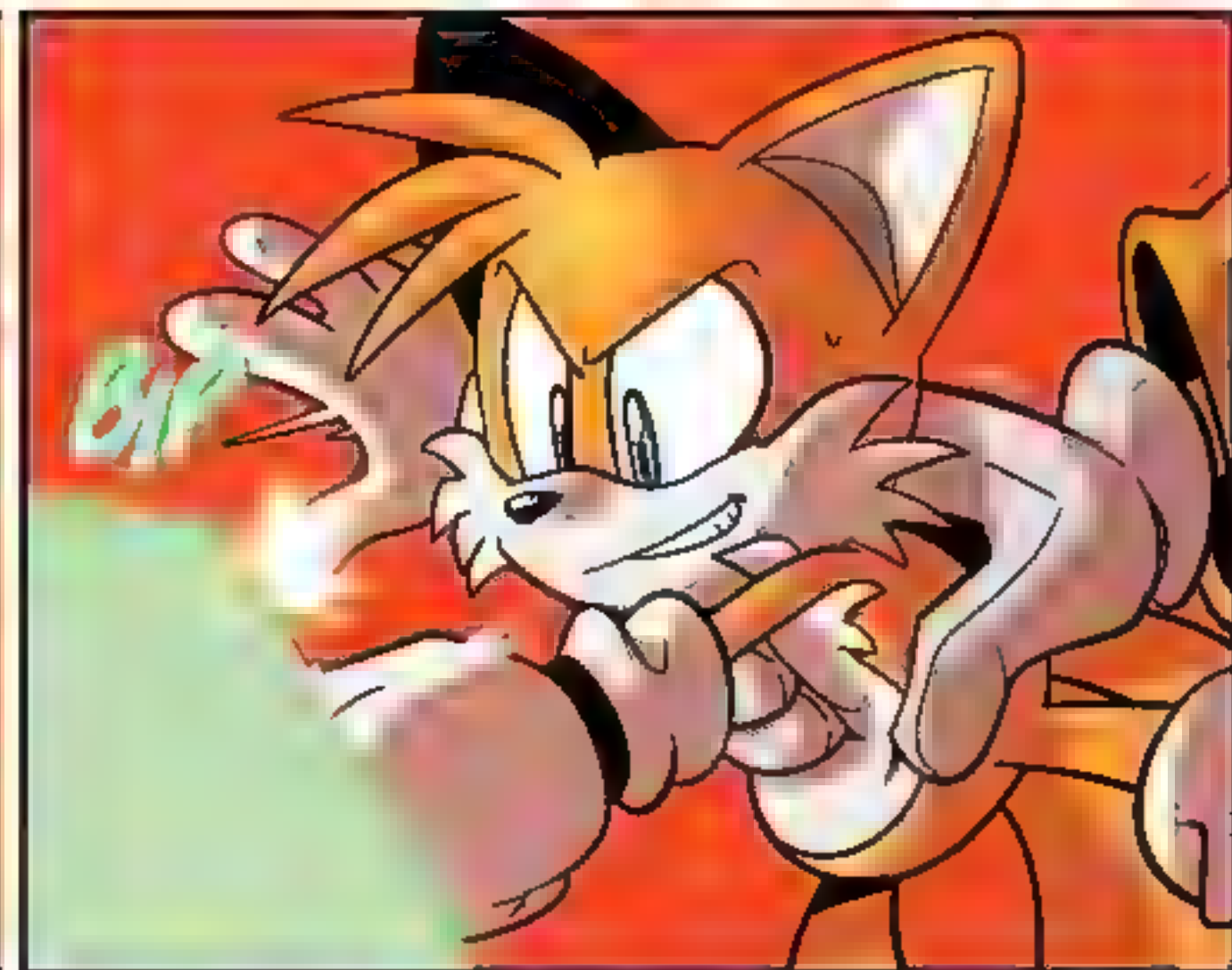
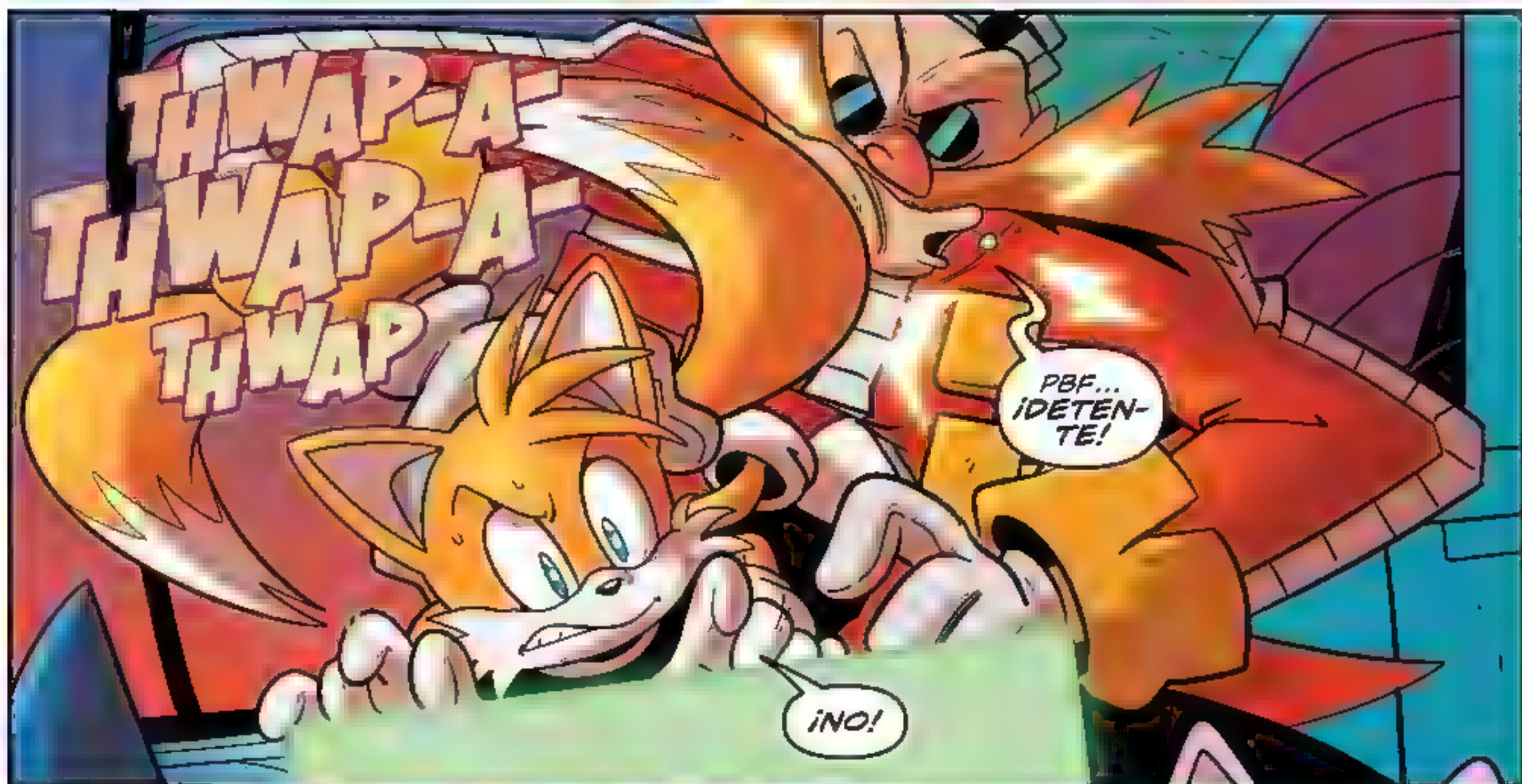
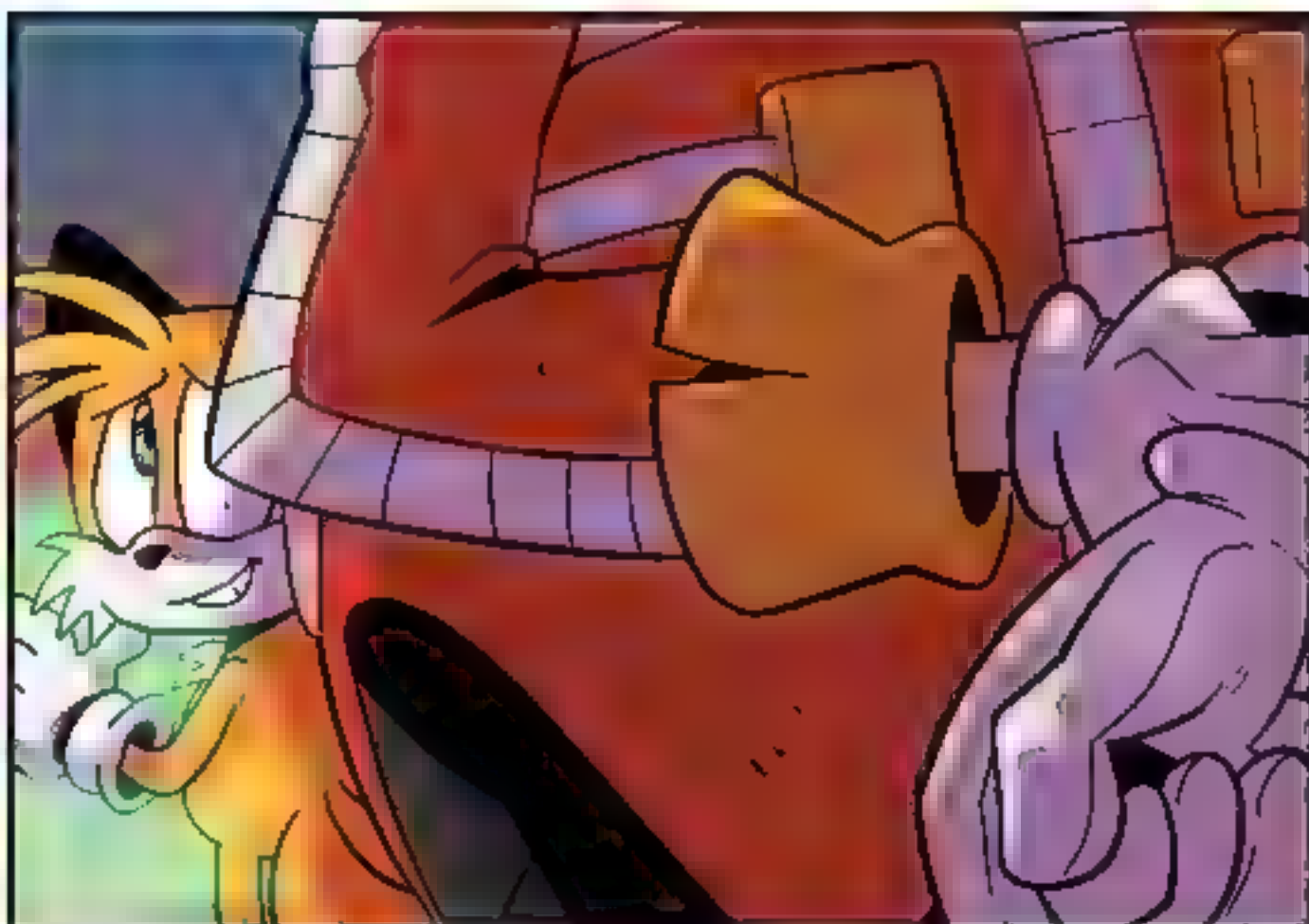
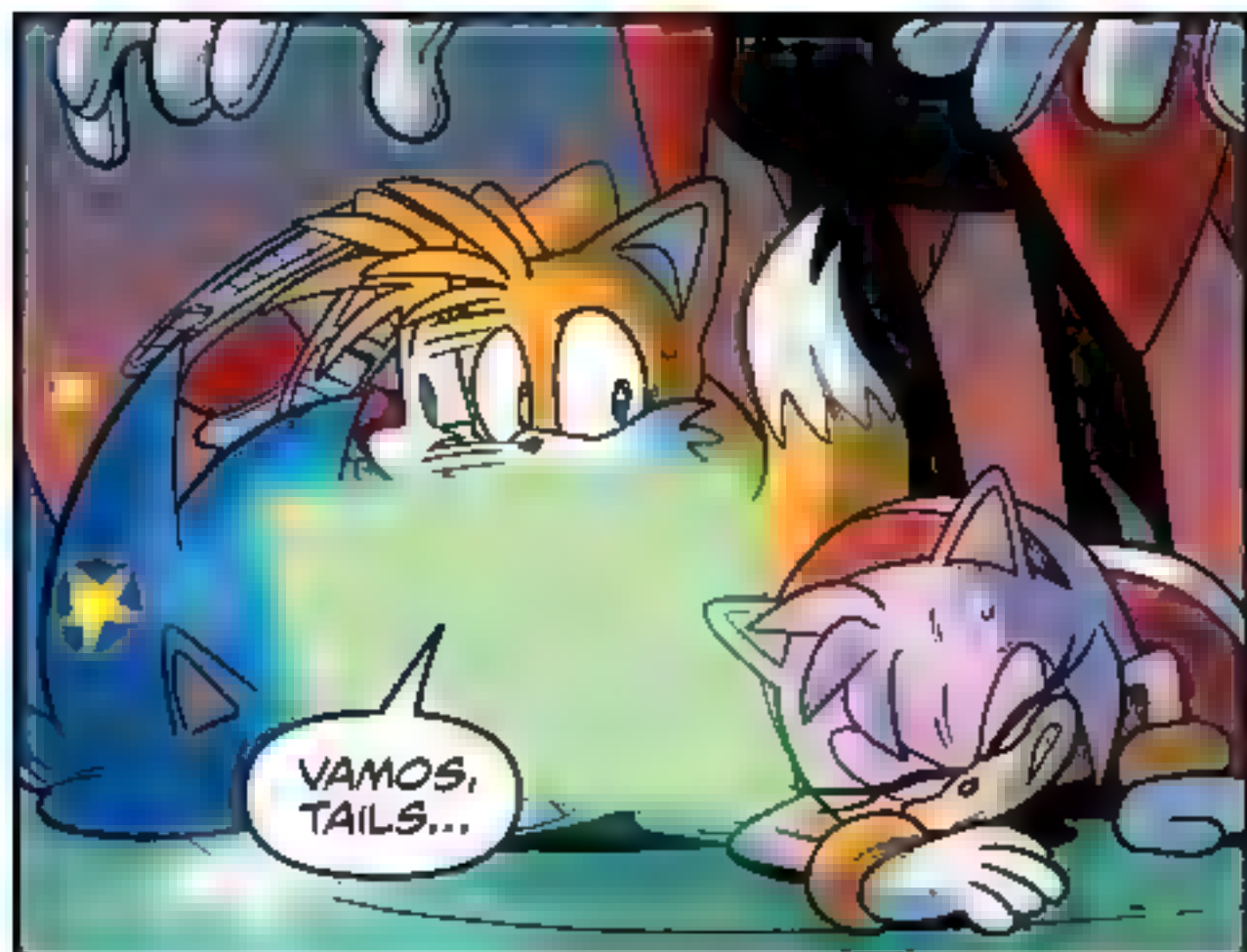
... ¿TENGO
QUE HACERLO
TODO AQUÍ?

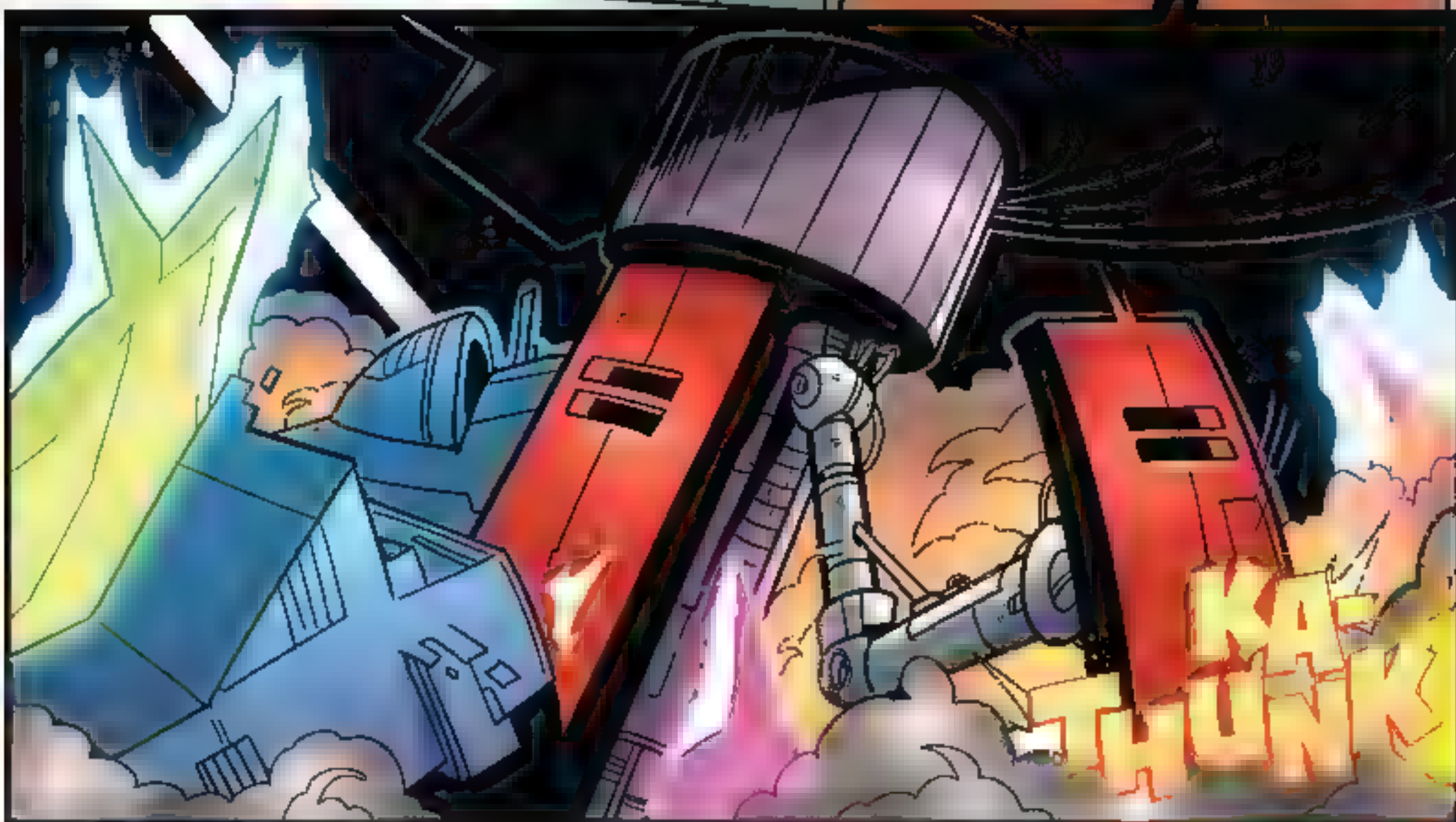
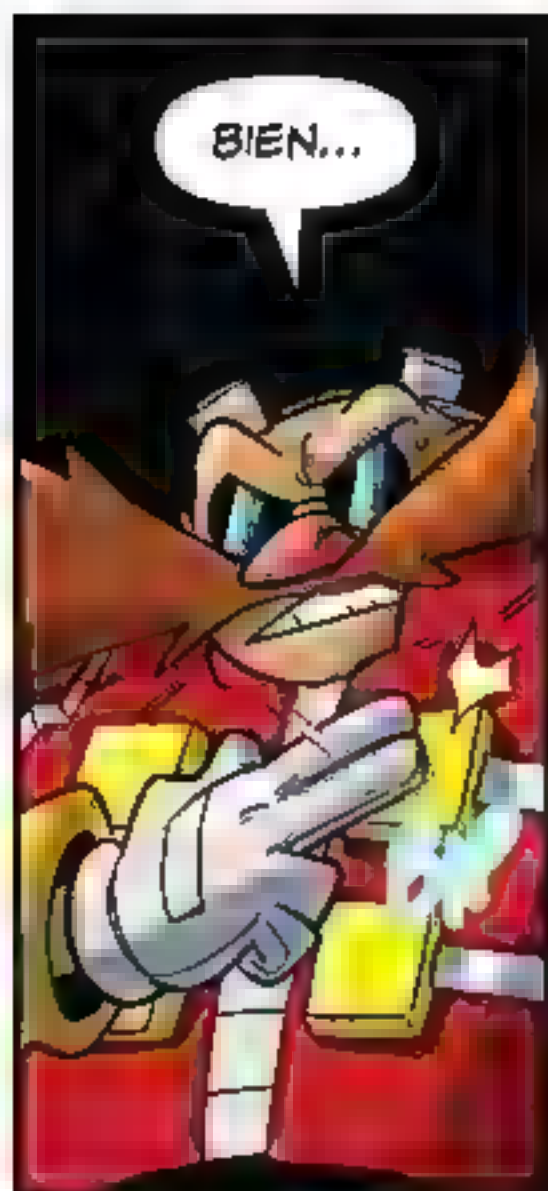
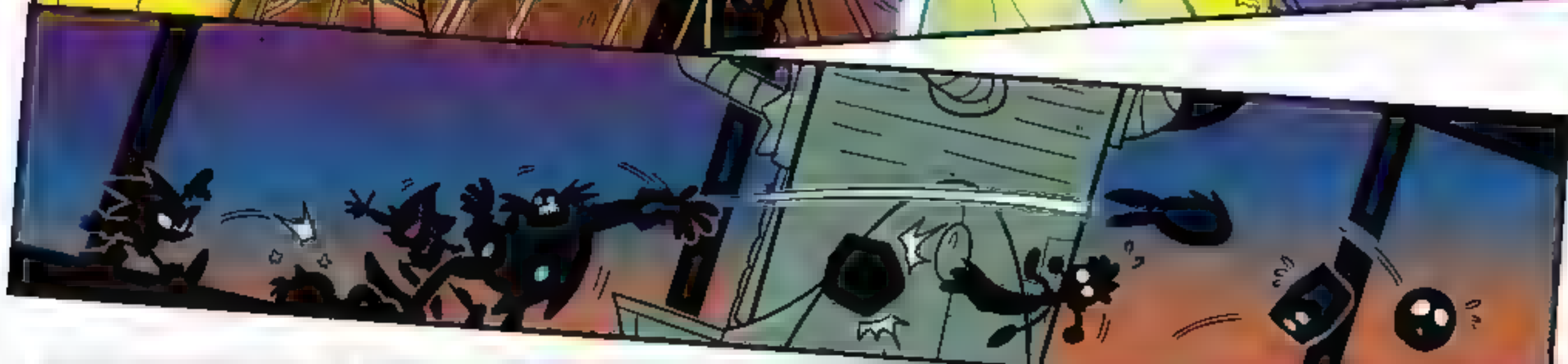
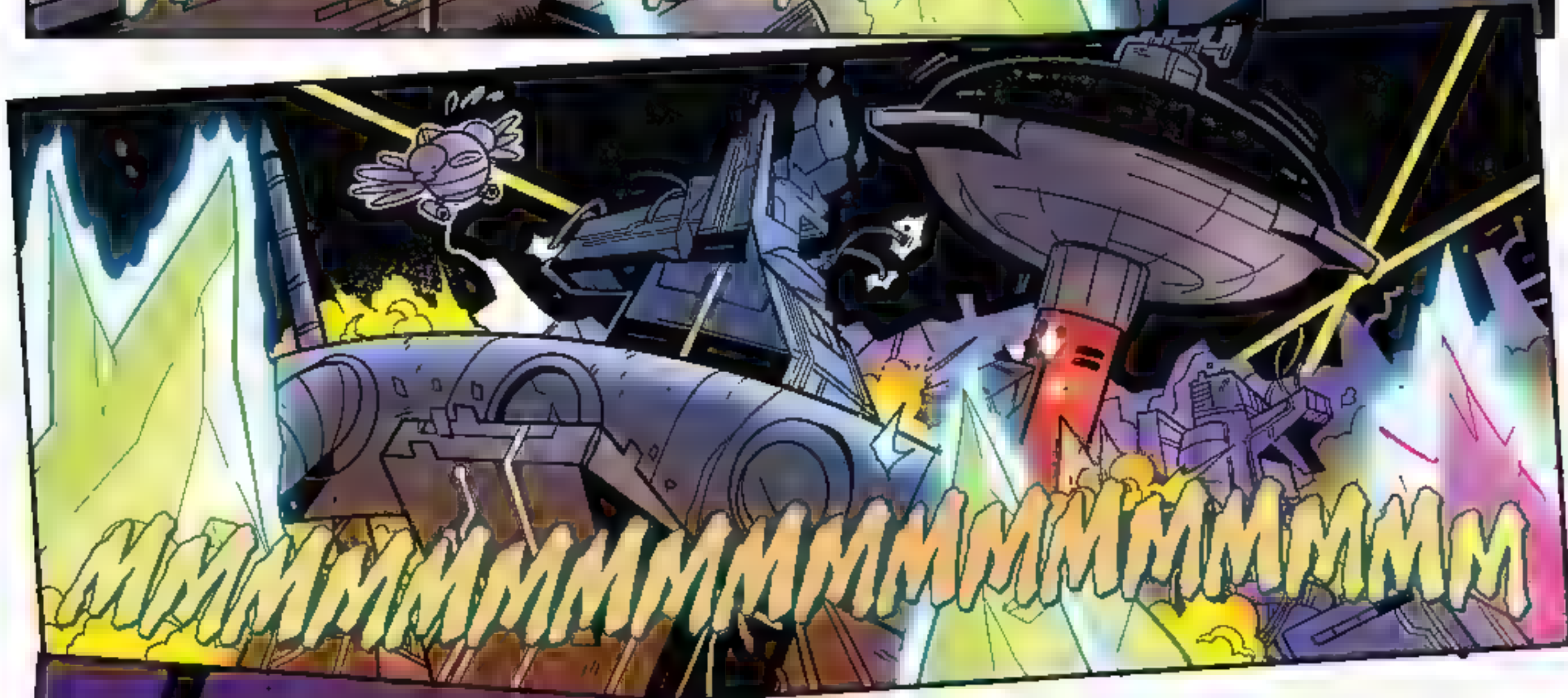


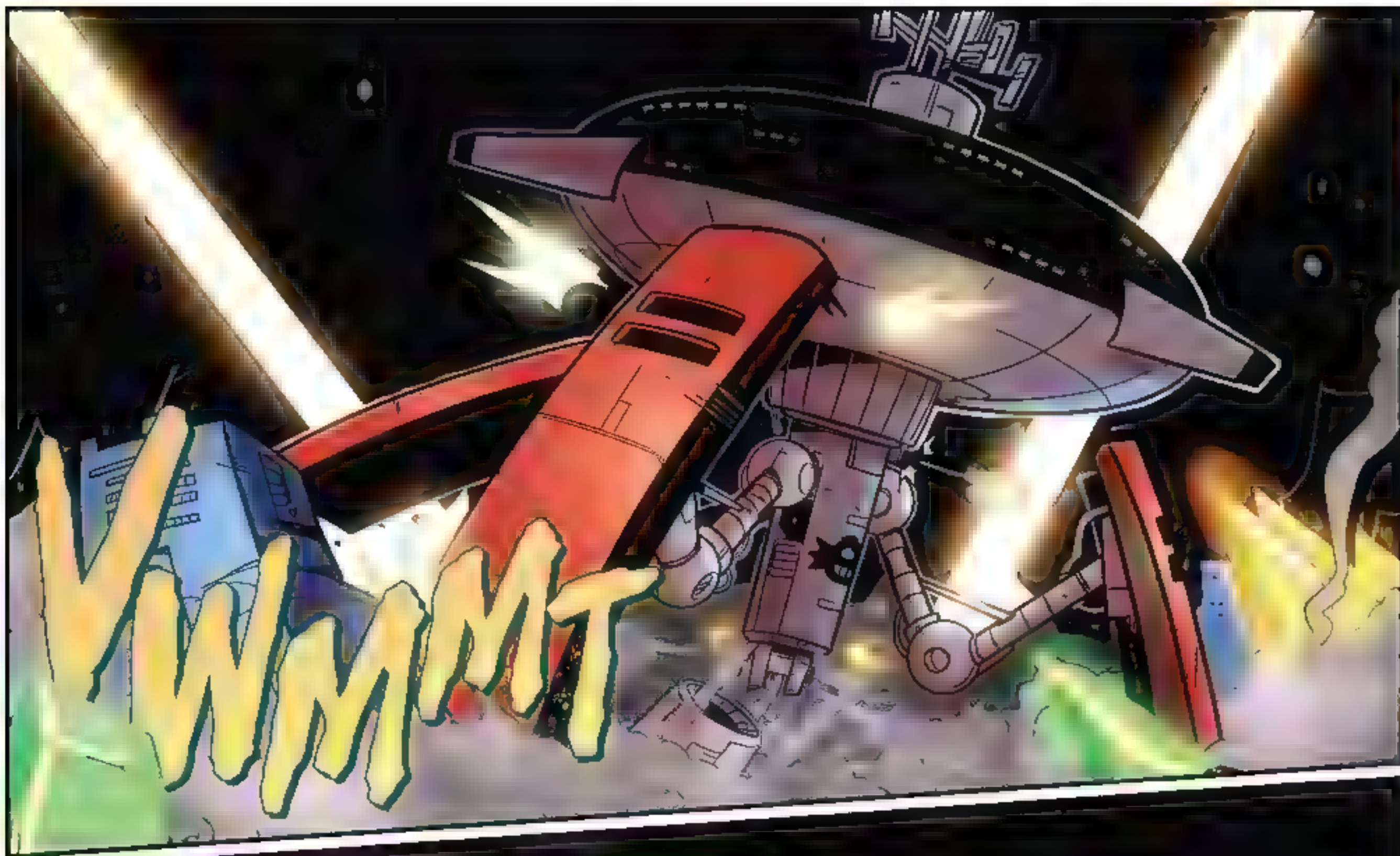
¡AMY!

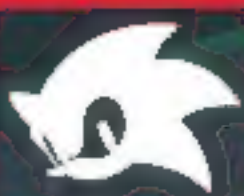


POW









PRÓXIMO MES



MAURO FUNSECA
JAN 2023



ARTE AARON HAMMERSTROM



ARTE DE **BRACARDI CURRY**



ARTE DE NATHALIE FOURDRAINE